

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2000-207333

(P2000-207333A)

(43)公開日 平成12年7月28日(2000.7.28)

(51)Int.Cl. ⁷	識別記号	F I	テーマコード(参考)
G 0 6 F 13/00	3 5 4	G 0 6 F 13/00	3 5 4 D 5 B 0 4 9
3/00	6 5 1	3/00	6 5 1 A 5 B 0 8 5
15/00	3 1 0	15/00	3 1 0 A 5 B 0 8 9
17/60		15/21	Z 5 E 5 0 1

審査請求 未請求 請求項の数13 O L (全 18 頁)

(21)出願番号 特願平11-8361

(22)出願日 平成11年1月14日(1999.1.14)

(71)出願人 599007691

有限会社インフィル

東京都渋谷区恵比寿西1-18-3

(72)発明者 金子 美幸

東京都渋谷区恵比寿西1-18-3 有限会社インフィル内

(72)発明者 西 慶三

枚方市香里ヶ丘6-19-12

(72)発明者 辻林 宗市

和泉市下宮町379-3

(74)代理人 100067828

弁理士 小谷 悦司 (外2名)

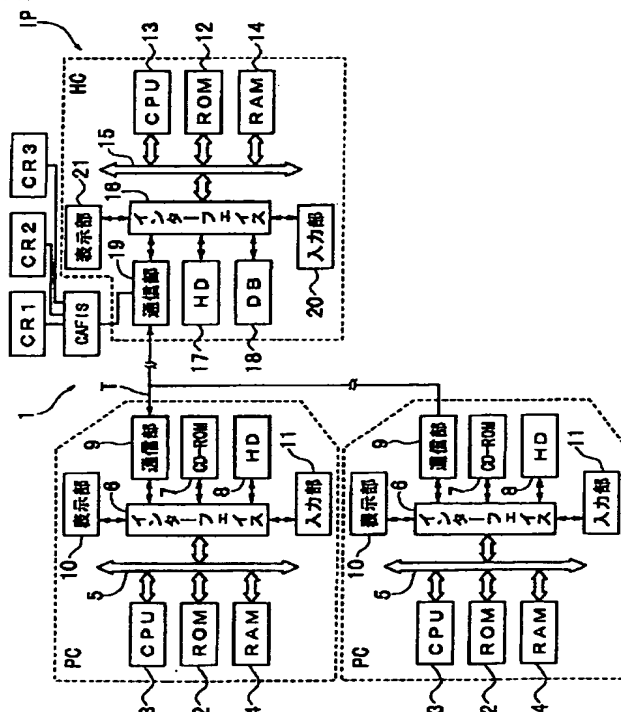
最終頁に続く

(54)【発明の名称】 インターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステムおよびアクセス実績をフィードバックするプログラムを記録した可読記録媒体

(57)【要約】

【課題】 各ユーザに固有の画面形態を提供する。

【解決手段】 所定の商品やサービスの説明をユーザの表示部10に表示し、ショッピングなどを行う場合に、パソコンPCの入力部11からの商品購入などのアクセスによって、CPU3がRAM4やROM3内のプログラムに基づいて各部を制御することで、ポイントテーブルから所定のバーチャルポイントを抽出してそのバーチャルポイントを付与すると共に、パソコンPCの表示画面上にアニメキャラクターを登場させ、アニメキャラクターに、獲得したバーチャルポイントに応じたバーチャルグッズが付与されるようにしている。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 各ユーザの端末装置からインターネットを介してアクセスすることにより、情報管理装置内に準備された複数の情報を有するホームページを表示画面に導いて少なくとも閲覧可能にされたインターネットシステムにおいて、

前記各端末装置からのアクセス実績を監視するアクセス実績監視手段と、前記アクセス実績に応じた実績情報を付与する実績情報付与手段と、前記実績情報を前記端末装置の表示画面上に表示する実績情報表示手段とを有したことを特徴とするインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項2】 前記実績情報がアクセス毎に積算されるポイントであることを特徴とする請求項1に記載のインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項3】 表示キャラクタの画像情報記憶する画像記憶手段を有し、前記実績情報付与手段は、前記アクセス実績に応じて前記表示キャラクタを変化させるようにしたことを特徴とする請求項1に記載のインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項4】 前記表示キャラクタは、アニメキャラクタと持ち物キャラクタからなり、前記持ち物キャラクタを前記アクセス実績に応じて変化させるようにしたことを特徴とする請求項3に記載のインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項5】 前記実績情報付与手段は、前記端末装置からのアクセスに対応したポイントをテーブル形式で記憶するポイントテーブル記憶手段と、前記端末装置からのアクセスに対応したポイントをアクセス毎に前記ポイントテーブルから抽出して累計するポイント累計手段と、累計されたポイントを記録する獲得ポイント記憶手段と、前記情報管理装置と前記端末装置間を動作信号が送信され、前記動作信号に応じて前記端末装置の表示画面上にキャラクタ画像を出力制御するキャラクタ出力手段と、獲得ポイントで交換可能な前記キャラクタ画像の各種持ち物キャラクタを前記端末装置の表示画面上に表示出力するバーチャルグッズ表示制御手段と、この表示画面上に表示された各種持ち物キャラクタから任意の持ち物キャラクタを選択して前記キャラクタ画像に付与するバーチャルグッズ付与制御手段とを有したことを特徴とする請求項4に記載のインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項6】 前記端末装置からのアクセスによって会員毎のユーザ専用エリアを作成して前記情報管理装置に登録するユーザ専用エリア登録手段を有したことを特徴とする請求項1～5の何れかに記載のインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項7】 前記端末装置からのアクセスによって表示画面上のキャラクタ群から任意のキャラクタを選択可

能なキャラクタ登録手段を有したことを特徴とする請求項3～6の何れかに記載のインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項8】 前記端末装置からのアクセスによって表示画面上の前記キャラクタの各登場背景から任意の登場背景を選択可能なキャラクタ登場背景選択手段を有したことを特徴とする請求項4～6の何れかに記載のインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項9】 前記登場背景の画像データを記憶した背景画像記憶手段と、この背景画像を指示する背景画像指示信号が前記端末装置から情報管理装置に送信されることにより、前記背景画像記憶手段から背景画像を抽出して前記端末装置に送信し、前記端末装置の表示画面上に背景画像を出力制御する背景画像出力制御手段と、前記背景画像指示信号により、前記端末装置のキャラクタ画像の動作信号を、前記端末装置とは別のユーザの端末装置に送信して前記別のユーザの端末装置の表示画面上に前記キャラクタ画像を出力制御する別ユーザキャラクタ出力手段とを有したことを特徴とする請求項8に記載のインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項10】 前記キャラクタの持ち物と他のユーザのキャラクタの持ち物とを各ユーザの表示画面上に表示して交換可能な持ち物交換手段を有したことを特徴とする請求項8または9に記載のインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項11】 前記キャラクタ登場場所に登場した各キャラクタは、前記各端末装置と情報管理装置間で通信を行って前記各端末装置間でメール交換が可能なメール交換手段を有したことを特徴とする請求項8～10の何れかに記載のインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項12】 前記バーチャルポイントの所定獲得ポイントが、商店で実際に利用可能な実ポイントに変換可能な実ポイント変換手段を有したことを特徴とする請求項5～11の何れかに記載のインターネットにおけるポイントアクセス実績フィードバックシステム。

【請求項13】 各ユーザの端末装置からインターネットを介してアクセスすることにより、情報管理装置内に準備された複数の情報を有するホームページを表示画面に導いて少なくとも閲覧する際に、各端末装置からのアクセス実績を監視するステップと、前記アクセス実績に応じた実績情報を付与するステップと、前記実績情報を前記端末装置の表示画面上に表示するステップとを実行させてアクセス実績をフィードバックするプログラムを記録したことを特徴とする可読記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、インターネットシ

システムの応用技術のアクセス実績フィードバックシステムおよびアクセス実績をフィードバックするプログラムを記録した可読記録媒体に関する。

【0002】

【従来の技術】従来より、図12に示すように、インターネット上に情報提供者として接続されているインフォメーションプロバイダIPに対して、パーソナルコンピュータPCからアクセスプロバイダAPおよびインターネットIを介して接続されたインターネットシステムが構築されている。インターネットとは、TCP/IP（トランスミッションコントロールプロトコル/インターネットプロトコル）をベースとし、公衆が自由にアクセスできる公のコンピュータネットワークのことである。このTCP/IPに従って公衆回線Tを介しパーソナルコンピュータPCの相互間で通信（Email）を行うことができるようになっている。

【0003】かかるインターネットI上には、情報検索システムのWWW（World Wide Web）が構築されており、HTTP（Hyper Text Transfer Protocol）というプロトコルによって、情報の検索処理（大項目から小項目への検索またはフレーズによる検索）や表示処理が簡単にでき得ようになっている。各インフォメーションプロバイダIPは、WWWサーバ（ホストコンピュータHC）を用いてWWWブラウザ（パーソナルコンピュータPC）に情報やサービスを提供しており、各ユーザは、このWWWブラウザを用いてWWWサーバに対してアクセスし、情報やサービスの提供を受けることができるようになっている。

【0004】近年、インターネットの利用者が増え、インターネットバンキングやインターネットショッピングなどインターネットが商業的にも利用されてきている。例えば、インフォメーションプロバイダIPのWWWサーバからのメニュー画面をWWWブラウザで表示させ、そのメニュー画面から所定の商品やサービスの選択を行うことで、その商品やサービスの説明を受けることができるようになっている。その商品やサービスの申込みは、氏名、住所、電話番号、生年月日、支払い方法などの必要事項を記入した申込用紙をファクシミリで発注先を送ったり、直接電話で注文したりしている。

【0005】また、例えば、インフォメーションプロバイダIPのWWWサーバからWWWブラウザに対してメニュー画面が提供され、そのメニュー画面に示されている商品やサービスなどのリスト中の所定欄に、購入を希望する商品や、提供を希望するサービスをマウスで選択し、その数量など必要事項をキーボードで入力するものも知られている。入力事項としては、例えば氏名、性別、生年月日、住所、電話番号、クレジットカード番号およびその有効期限などがあり、これらを画面上のガイド表示に従って所定入力欄に入力するようにしている。WWWサーバは、この入力を受けると、注文を受けた商

品の発送手続や、サービスの提供手続を行うと共に、入力された番号のクレジットカードに対する課金処理を行うようになっている。この課金処理は、インフォメーションプロバイダIPが個別に契約しているクレジットカード会社CR1～CR3に対して、CAFIS（Credit And Finance Information System）を利用してクレジットカードの信用調査をオンラインで行うものである。

【0006】これらのバンキングやショッピングは、各ユーザに対して同一の画面形態によって行われていた。

【0007】

【発明が解決しようとする課題】このように、ユーザは、パーソナルコンピュータPCから最寄りのアクセスプロバイダAPを介してインフォメーションプロバイダIPにアクセスし、そのWWWサーバからメニュー画面をパーソナルコンピュータPCで表示させ、そのメニュー画面によって所定の商品やサービスの説明を受けて、インターネットバンキングやインターネットショッピングなどを実行することができるが、上記従来の構成では、単に、商品やサービスの説明とそれらの選択操作を介しての同一の画面形態による単なるバンキングやショッピングであって、各ユーザに固有の画面形態を提供できなかった。

【0008】本発明は、上記従来の問題を解決するもので、各ユーザに固有の画面形態を提供することができるインターネットにおけるアクセス実績フィードバックシステムおよびアクセス実績をフィードバックするプログラムを記録した可読記録媒体を提供することを目的とする。

【0009】

【課題を解決するための手段】本発明のアクセス実績フィードバックシステムは、各ユーザの端末装置からインターネットを介してアクセスすることにより、情報管理装置内に準備された複数の情報を有するホームページを表示画面に導いて少なくとも閲覧可能にされたインターネットシステムにおいて、各端末装置からのアクセス実績を監視するアクセス実績監視手段と、アクセス実績に応じた実績情報を付与する実績情報付与手段と、実績情報を前記端末装置の表示画面上に表示する実績情報表示手段とを有したことを特徴とするものである。このアクセス実績フィードバックシステムに用いられる可読記録媒体は、各ユーザの端末装置からインターネットを介してアクセスすることにより、情報管理装置内に準備された複数の情報を有するホームページを表示画面に導いて少なくとも閲覧する際に、各端末装置からのアクセス実績を監視するステップと、前記アクセス実績に応じた実績情報を付与するステップと、前記実績情報を前記端末装置の表示画面上に表示するステップとを実行させてアクセス実績をフィードバックするプログラムを記録している。

【0010】この構成により、インターネットを介した

モール商店街において、端末装置からのアクセス実績に応じて実績情報を付与し、実績情報を表示画面上に表示するようにしたので、バンキングやショッピングなどに対するアクセス実績情報が表示された自己固有の画面形態となる。自己固有の画面形態によって、ユーザがアクセス実績を増やすように意識付けられれば、バンキングやショッピングなどで商品購入やサービス利用が増えたり、このシステムを用いたバンキングやショッピングを他のユーザに紹介したりすることになる。

【0011】また、好ましくは、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおける実績情報がポイントである。また、好ましくは、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおける実績情報がキャラクタおよびその持ち物のうち少なくともキャラクタである。つまり、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおいて、実績情報がアクセス毎に積算されるポイント（特点）である。また、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおいて、表示キャラクタの画像情報記憶する画像記憶手段を有し、前記実績情報付与手段は、前記アクセス実績に応じて前記表示キャラクタを変化させるようにしている。さらに、この表示キャラクタは、アニメキャラクタと持ち物キャラクタからなり、前記持ち物キャラクタを前記アクセス実績に応じて変化させるようにしている。

【0012】この構成により、実績情報がポイントであったり、実績情報がアニメキャラクタおよびその持ち物キャラクタ（以下、単に持ち物という）のうち少なくともアニメキャラクタ（以下、単にキャラクタという）であれば、ポイントやアニメを表示した自己固有の画面形態を通じて、ユーザがアクセス実績を更に増やすように意識付けられ得る。特に、キャラクタをユーザに見立てて各種処理をさせるように表示すれば、より臨場感のある自己固有の画面形態をかもし出すことが可能となる。

【0013】また、好ましくは、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおける実績情報付与手段は、端末装置からのアクセスに対応したポイントをテーブル形式で記憶するポイントテーブル記憶手段と、端末装置からのアクセスに対応したポイントをアクセス毎にポイントテーブルから抽出して累計するポイント累計手段と、累計されたポイントを記録する獲得ポイント記憶手段と、情報管理装置と端末装置間を動作信号が送信され、動作信号に応じて端末装置の表示画面上にキャラクタ画像を出力制御するキャラクタ出力手段と、獲得ポイントで交換可能なキャラクタ画像の各種持ち物キャラクタを端末装置の表示画面上に表示出力するバーチャルグッズ表示制御手段と、この表示画面上に表示された各種持ち物キャラクタから任意の持ち物キャラクタを選択してキャラクタ画像に付与するバーチャルグッズ付与制御手段とを有している。また、本発明の可読記録媒体には、複数ユーザの各端末装置がインターネットを介して

情報管理装置の情報を少なくとも閲覧すべく、端末装置からのアクセスによって、情報管理装置と端末装置間で情報提供を行う際に、情報管理装置と端末装置間で動作信号を送信するステップと、動作信号に応じて端末装置の表示画面上にキャラクタ画像を出力制御するステップと、端末装置からのアクセスに対応したバーチャルポイントをポイントテーブルから抽出して付与するステップと、この付与したバーチャルポイントを累計して記録するステップと、総獲得バーチャルポイントで交換可能なキャラクタ画像の各種持ち物を端末装置の表示画面上に表示するステップと、この表示画面上に表示された各種持ち物から任意の持ち物を選択してキャラクタ画像に付与するステップとを実行させるような制御プログラムが記録されている。

【0014】この構成により、インターネットを介したモール商店街において、所定の商品やサービスの説明をユーザの表示画面上で受けて、インターネットバンキングやインターネットショッピングなどを行う場合に、ユーザの端末装置からの商品購入やその情報の閲覧などのアクセスによってバーチャルポイントが付与されると共に、端末装置の表示画面上にキャラクタを登場させ、キャラクタに、獲得したバーチャルポイントに応じたバーチャルグッズが付与されるようにしたため、商品やサービスの情報閲覧や商品購入などアクセス毎に、ユーザは自ら登録したアメニキャラクタが、着せ代える服セットや、ハンドバック、花束やプレゼント、自動車や自室、家などの持ち物と交換して徐々に豪華な持ち物に変化させていくと共に、キャラクタをユーザに見立てて各種処理をさせるなど、より臨場感のある自己固有の画面形態をかもし出すことが可能となる。したがって、従来のような商品やサービスの同一の説明を受けてバンキングやショッピングを単に行うだけではなく、ユーザが自己固有の画面形態の「アニメ」の世界で楽しみつつ更なる商品やサービスをユーザに印象付けたり他のユーザに紹介したりして、商品販売やサービス提供の促進さらにはユーザ勧誘が容易に自然に為されることになる。

【0015】また、好ましくは、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおいて、端末装置からのアクセスによって会員毎のユーザ専用エリアを作成して前記情報管理装置のデータベースに登録するユーザ専用エリア登録手段を有している。

【0016】この構成により、会員毎に作成したユーザ専用エリアに、例えばアクセス頻度の高い検索項目を登録しておけば、インターネットを介してバンキングやショッピングなどを行う場合に、このユーザ専用エリアからモール商店街の目的とする商店のホームページに素早くかつ容易にアクセス可能である。

【0017】さらに、好ましくは、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおいて、端末装置からのアクセスによって表示画面上のキャラクタ群から任意のキ

キャラクタを選択可能なキャラクタ登録手段を有している。

【0018】この構成により、会員毎に作成したユーザ専用ホームページに、キャラクタを選択して登録するので、ユーザの好みのキャラクタがユーザ専用エリアに登場し、親しみを持ってそれ以後のバンキングやショッピングなどを行うことが可能となる。

【0019】さらに、好ましくは、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおいて、端末装置からのアクセスによって表示画面上のキャラクタの各登場背景から任意の登場背景を選択可能なキャラクタ登場背景選択手段を有している。この登場背景としては、例えばコンテスト、ショップ、ツアー、サークル、フリーマーケット、自室、出会の広場、お友達の家、出会の広場および展示場などの背景の何れかである。

【0020】この構成により、自室やフリーマーケットなどキャラクタの登場背景を各種選択できるので、ユーザのキャラクタを各種登場場所に行かせて、「アニメ」の世界をいっそう楽しむことが可能となる。

【0021】さらに、好ましくは、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおいて、登場背景の画像データを記憶した背景画像記憶手段と、この背景画像を指示する背景画像指示信号が端末装置から情報管理装置に送信されることにより、背景画像記憶手段から背景画像を抽出して端末装置に送信し、端末装置の表示画面上に背景画像を出力制御する背景画像出力制御手段と、背景画像指示信号により、端末装置のキャラクタ画像の動作信号を、端末装置とは別のユーザの端末装置に送信して別のユーザの端末装置の表示画面上にキャラクタ画像を出力制御する別ユーザキャラクタ出力手段とを有している。

【0022】この構成により、端末装置の表示画面上に表示されるキャラクタ画像の動作信号を、その端末装置とは別のユーザの端末装置に送信して別のユーザの端末装置の表示画面上にキャラクタ画像を表示するので、ユーザの表示画面上には、ユーザのキャラクタと別ユーザのキャラクタとが登場することが可能となって、別ユーザのキャラクタとの交流の場を持つことが可能となる。したがって、キャラクタ同士の交流によって会員同士の意志の疎通が図られると共に、会員になったら「アニメ」の世界に参加できるということで、会員を新たに引き入れることも可能となる。

【0023】さらに、好ましくは、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおいて、キャラクタの持ち物と他のユーザのキャラクタの持ち物とを各ユーザの表示画面上に表示して交換可能な持ち物交換手段を有している。

【0024】この構成により、ユーザのキャラクタの持ち物と他のユーザのキャラクタの持ち物とを交換可能にしたので、別ユーザのキャラクタとの交流をいっそう深

めることが可能となるだけでなく、ユーザが好むバーチャルグッズを、ポイントの有無に関係なく別ユーザのキャラクタから得ることも可能となる。

【0025】さらに、好ましくは、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおいて、キャラクタ登場場所に登場した各キャラクタは、各端末装置と情報管理装置間で通信を行って各端末装置間でメール交換が可能なメール交換手段を有している。

【0026】この構成により、ユーザのキャラクタと他のユーザのキャラクタとを互いに会話をすることで交流するようにしたので、別ユーザのキャラクタとの交流をいっそう深めることが可能となるだけでなく、ユーザが欲する情報を、別ユーザのキャラクタを介して得ることが可能となる。

【0027】さらに、好ましくは、本発明のアクセス実績フィードバックシステムにおいて、バーチャルポイントの所定獲得ポイントが、商店で実際に利用可能な実ポイントに変換可能な実ポイント変換手段を有している。

【0028】この構成により、バーチャルポイントと実ポイントとが交換できて、バーチャルポイントを貯めることで本物の景品が貰えたり実際の旅行に招待されたりし得るので、バーチャルポイントの獲得意欲をサポートすることが可能となる。

【0029】

【発明の実施の形態】図1は本発明の一実施形態のアクセス実績フィードバックシステムのハード構成を示すブロック図であり、図12の従来の基本構成に対応する部分については同一の符号を付してその説明を省略している。図1において、アクセス実績フィードバックシステム1は、複数ユーザの各端末装置としてのパーソナルコンピュータPC（以下パソコンPCという）がインターネットを介してインフォメーションプロバイダIP側の情報管理装置としてのホストコンピュータHC（以下ホスコンHCという）に接続可能で、パソコンPCからの特定のアクセスによって、ホスコンHCとパソコンPC間で情報提供を行って、インターネットバンキングやインターネットショッピングの他、インターネットで各店のホームページにアクセスして情報閲覧可能に構成されている。

【0030】パソコンPCは、制御プログラムが記憶されたROM（Read Only Memory）2と、ROM2の制御プログラムに従って各種処理を実行するCPU（Central Processing Unit：中央演算処理装置）3と、CPU3が各種処理を実行する上において必要な制御プログラムや処理データを一時的に記憶するRAM（Random Access Memory）4と、これらが互いにバス5を介して接続されたインターフェイス6とを有している。また、パソコンPCは、本発明のアプリケーションプログラムの制御プログラムおよびその制御データが記憶されていると共に、後述する「アニメワールド」に登場することが可

能なキャラクタ群および部品（持ち物）群、キャラクタに動作を行わせるための動作パラメータ（指示ファイル）、ポイントテーブルが記憶されたCD-ROM7が接続可能な構成を備えており、このCD-ROM7からインストールされて制御プログラムおよびその制御データなどのデータが記憶可能なハードディスク8（以下HD8という）と、公衆電話回線Tの他、専用回線やインターネットなどを介してデータ通信を行う通信部9と、液晶表示装置やCRT表示装置などからなる表示部10と、CPU3に対して各種指令を入力するキーボードやマウスなどの入力部11とを有し、これらがインターフェイス6を介して接続されている。

【0031】この「アニメワールド」とは、動物などを模写したキャラクタを表示画面上に登場（表示）させるためのバーチャル空間であり、キャラクタが持ち物を順次獲得して徐々に豪華な持ち物に変化させていくことができると共に、キャラクタをユーザに見立ててより臨場感のある自己固有の画面形態をকাশ出すようにしたものである。

【0032】ホスコンHCは、その基本構成はパソコンPCと同様であり、制御プログラムが記憶されたROM12と、ROM12の制御プログラムに従って各種処理を実行するCPU13と、CPU13が各種処理を実行する上において必要なプログラムや処理データを一時的に記憶するRAM14と、これらが互いにバス15を介して接続されたインターフェイス16とを有している。また、ホスコンHCは、本発明のアプリケーションプログラムの制御プログラムおよびその制御データが記憶されていると共に、「アニメワールド」のキャラクタ群および部品（持ち物）群、キャラクタの動作パラメータ（指示ファイル）、ポイントテーブルなどが記憶されたハードディスク17（以下HD17という）と、後述するサイトホームページ、後述するユーザ専用エリアの検索内容、各商店のホームページおよびユーザの属性（名前や住所など）などが登録されるデータベース18（以下DB18という）と、インターネット、公衆電話回線Tや専用回線を介してデータ通信を行う通信部19（例えばモデムなど）と、CPU13に対して各種指令が入力可能なキーボードやマウスなどの入力部20と、液晶表示装置やCRT表示装置などからなる表示部21とを有し、これらがインターフェイス16を介して接続されている。

【0033】ホスコンHCのDB18には、サイト側（情報管理側）のホームページ（以下サイトホームページという）の検索項目にリンクするように、銀行、旅行店、本屋および服屋などの各加盟店毎のホームページが、または下位のレイヤーとして登録されており、また、サイトホームページには後述するユーザ専用エリアの検索項目がユーザによって登録可能になっている。さらに、DB18には、サイトホームページおよび各加盟

店毎のホームページまたは下位のレイヤーの画像となる画像データが登録されており、各加盟店毎のホームページまたは下位のレイヤーに関連付けて、複数の商店からなるモール商店街を構成している。この各加盟店毎のホームページまたは下位のレイヤーには、例えば検索用のメニュー画面の他、その商店で販売している各商品やその説明および、各サービスやその説明の一覧表が設けられている。

【0034】ここで、サイトホームページのメニュー画面について具体的にその一例を説明する。メニュー画面には、図2に示す表示画面の上からヘッダー、バナー広告の各エリアが設けられ、その下に、マイリンクエリアとメインリンク先エリアが並設され、マイリンクエリアの下にはマイリンクエリアのバナー広告および「お知らせ」のエリアが設けられ、最も下部にテロップ（バナー広告）のエリアが設けられている。バナー広告とは、マイリンクエリアまたはメインリンク先エリアから例えば旅行を検索すると、「只今、・・・旅行がお安いですよ」などが表示されるものである。マイリンクエリアとはユーザ専用エリアであり、ユーザが気に入ったリンク先や使用頻度の高いリンク先、例えば旅行や車関係などのユーザ特有のリンク先を登録しておくエリアである。マイリンクエリア（マイページ）をホスコンHC側に登録することで、情報管理側は、ユーザの指向（ユーザが何を好んでいるのか）を入手できて所謂「潜在需要の推測」を行うことができ、かつユーザの利便性も向上できるようになっている。また、メインリンク先エリアとは、各加盟店のホームページや下位レイヤーに直にアクセスできるように、各店が出店したモール商店街の検索項目と共に本発明の「アニメワールド」の検索項目が掲載されたエリアである。

【0035】一方、表示画面に表示される各ホームページには、検索リンク先にアクセス可能な各表示内容が位置データと関連して記憶されており、入力部11によりカーソルが表示画面上で移動制御されるが、そのカーソルの位置データを常時監視することで、カーソル位置で入力部11によって指定した内容を特定することができるようになっている。

【0036】例えば、メインリンク先エリア内の所望の検索項目にカーソルを移動させて入力部11のマウスによりクリックして検索項目を選択するだけで、選択した加盟店のホームページにアクセスできるので、例えばインターネットバンキングやインターネットショッピングの他、インターネットで各商店のホームページの情報を選択操作を容易にして閲覧することができるようになっている。

【0037】図3は図1のポイントアクセス実績フィードバックシステムの制御構成を示すブロック図である。図3において、アクセス実績フィードバックシステム1は、会員登録手段31と、ホームページ検索制御手段3

2と、ユーザエリア登録手段33と、キャラクタ登録手段34と、キャラクタ群、持ち物群および動作パラメータ記憶手段35と、ユーザ専用エリアおよび「アニメワールド」を楽しむ場合のキャラクタアクション選択手段36と、ポイントテーブル記憶手段37と、バーチャルポイント付与手段38と、獲得ポイント記憶手段39と、実ポイント変換手段40と、アニメキャラクタ出力手段41と、バーチャルグッズ表示制御手段42と、バーチャルグッズ付与制御手段43と、背景画像記憶手段44と、背景画像出力制御手段45と、別ユーザアニメキャラクタ出力手段46と、アニメキャラクタ間の持ち物交換手段47と、アニメキャラクタ間のメール交換手段48とを有している。ホームページ検索制御手段32にはアクセス実績監視手段321が設けられている。また、ポイントテーブル記憶手段37、バーチャルポイント付与手段38、獲得ポイント記憶手段39、キャラクタ出力手段41、バーチャルグッズ表示制御手段42およびバーチャルグッズ付与制御手段43によって実績情報付与手段が構成されている。さらに、バーチャルポイント付与手段38にはポイント累計手段を有している。

【0038】会員登録は、情報を管理する運営側で準備されたCD-ROM7をユーザのパソコンPCに組み込み、パソコンPCをインターネットを介してホスコンHCに接続した状態で行われ、会員登録手段31は、CD-ROM7の登録プログラムに基づいて、CPU3によって、表示部10の表示画面上に会員登録用画面を表示させ、各該当欄に対して入力部11から入力されたユーザ属性データを通信部9を介してホスコンHC側に送信する一方、通信部19で受信されたユーザ属性データをDB18に登録すると共に当該ユーザの会員番号を通信部19を介してパソコンPC側に送信してRAM4に格納させるようにしたものである。ユーザ属性とは、ユーザの氏名、性別、生年月日、住所、年齢、趣味、資格および仕事内容などである。

【0039】ホームページ検索制御手段32は、ユーザのパソコンPCをインターネットを介してホスコンHCにアクセスした後に、RAM4内の制御プログラムおよびサイトホームページの画像データに基づいて、CPU3によって、表示部10を制御して、図2のようなサイトホームページ（ポータルという玄関）を表示部10に表示させると共に、サイトホームページのマイリンクエリアやメインリンク先エリア内の、入力部11で選択された検索項目に対応する各商店のホームページを開くものであり、また、メインリンク先エリアの「アニメワールド」を入力部11で選択したときに、「アニメワールド」の表示画面を開くようにしたものである。

【0040】ユーザエリア登録手段33は、ユーザ毎の好みに応じた使用頻度の高い検索項目を、ユーザ専用エリアのマイリンクエリアに対してオリジナルに作成させるもので、作成された検索項目をホスコンHCのDB1

8に会員番号に関連させて登録させるものである。具体的には、ユーザのパソコンPCをインターネットを介してホスコンHCにアクセスした後に、RAM4内の制御プログラムのユーザエリア作成プログラムおよびユーザエリア画像データに基づいて、CPU3が表示部10を制御して、そのユーザエリア画像データを表示部10に表示させつつ、入力部11からの入力処理でユーザの好みに応じてオリジナルに検索項目をマイバレットとして初期設定するようになっている。さらに、CPU3が通信部9を制御してオリジナルな検索項目をホスコンHC側に送信し、これを受信部19で受信して、制御プログラムのユーザエリア作成プログラムに基づいてCPU13がDB18に会員番号に関連させて登録するようになっている。

【0041】また、キャラクタ登録手段34は、マイリンクエリアへのユーザ毎の検索内容登録時に、キャラクタ群、持ち物群および動作パラメータ記憶手段35から、ユーザが入力部11を操作して選択した1つのアニメキャラクタ（クマやハトなど）およびその属性（名前や声など）であって、入力部11からキー入力した内容をパソコンPC側のRAM4およびHD8とホスコンHC側のDB18に登録するものである。具体的には、パソコンPCからのアクセス、つまり、メインリンク先の「アニメワールド」のキャラクタ選択エリアを入力部11でクリックして選択することによって表示部10の表示画面上にアニメキャラクタ群およびその属性を表示させ、表示されたアニメキャラクタ群から任意のアニメキャラクタを入力部11で選択すると共に、表示されたアニメキャラクタの属性欄に呼び名や声などのキャラクタ属性を入力部11からキー入力して登録するようになっている。このキャラクタおよびその属性は、登録入力が為されたパソコンPC側のRAM4およびHD8に登録されると共に、パソコンPC側からホスコンHC側に登録内容を通信部9、19を介してホスコンHC側のDB18にも登録されるようになっている。この登録時には、表示画面の所定欄に登録手順をガイドするインフォメーションが表示され、そのインフォメーションに従って登録が為されるようになっている。

【0042】キャラクタアクション選択手段36は、図2のメインリンク先の「アニメワールド」のエリアを入力部11でクリックすることで表示画面に表示される図4に示すような見出しとしての「アニメワールド」の初期画面（メニュー画面）に対して、各種キャラクタアクションの選択メニュー（コンテスト、ショップ、チェック、アメニティ、フリーマーケット、登場場所）の何れかの項目のさらに小項目（持ち物、仮装コンテストなど）を入力部11からクリックして小項目が選択されると、その選択された小項目の画面を表示画面上に表示させるようにしたものである。なお、キャラクタ群は、種々の動きに応じた全ての画像を予め記憶しており、アニメ

メキャラクタ出力手段41による動作指示信号により所定の動きを描写できるようになっている。モールなどが3次元表示のときは、3次元キャラクタをポリゴンとテクスチャおよび描画手段で処理させるようにすればよい。

【0043】例えば「コンテスト」の「持ち物」を入力部11でクリックすれば、コンテスト会場を模写した「アニメワールド」の表示空間が表示され、その表示画面上で持ち物を表示させることができるようになっている。また、例えば「仮装コンテスト」を入力部11でクリックすれば、仮装コンテスト会場を模写した「アニメワールド」の表示空間が表示され、その表示画面上でハイセンスにドレスアップさせた画像を表示させることができるようになっている。さらに、例えば「特技」を入力部11でクリックすれば、特技会場を模写した「アニメワールド」の表示空間が表示され、その表示画面上で、後述する獲得ポイントに応じた難易度の宙返りをキャラクタに対してさせるように表示ができたりするようになっている。また、例えば「チェック」の「パワーチェック」を入力部11でクリックすれば獲得ポイントに応じてキャラクタが成長（例えば幼稚園、小学生、中学生、高校生、大学生、社会人などに対応した画像が獲得ポイントに応じたパラメータで設定されている）するようにプログラム上で設定されていれば、表示画面上でキャラクタの成長度合いを表示できるようになっている。また、例えば「パフォーマンス」では、上記「特技」と同じように、例えばジャンプ能力を試したり、「キャラクタ」では獲得ポイントに応じてキャラクタの性格も成長（例えば幼稚な性格から少年の性格、青年の性格、大人の性格などに対応した画像が獲得ポイントに応じたパラメータで設定されている）するようにプログラム上で設定されていれば、その表示画面上でキャラクタの性格の成長度合いを表示でき、さらに、例えば「ヘルス」では、インターネットを介してホスコンHCに長時間アクセスしていない場合、つまり、キャラクタを動かしていないと、そのアクセスしていない時間に応じてポイントもダウン（例えば食事ポイントの設定など）するようにプログラム上で設定されていれば、表示画面上でキャラクタの元気さ度合いを表示できるなど、それらについてチェックができるようになっている。さらに、「チェック」の「ポイント」を入力部11でクリックすれば、図5に示すように表示画面上にポイント照会画面を表示することができ、獲得ポイントで交換可能なバーチャルグッズや、あと何ポイントで何のバーチャルグッズが貰えるかが判るようになっている。

【0044】ポイントテーブル記憶手段37はRAM4およびHD8とRAM14およびHD17とで構成されており、ホームページや、各商店およびその他の情報項目へのアクセス状況（内容）に対応したバーチャルポイントをテーブル形式でRAM4、14およびHD8、1

7内に記憶するものである。また、バーチャルポイント付与手段38にはポイント累計手段を有しており、パソコンPCからのアクセス毎に該アクセス内容に対応したバーチャルポイントをRAM4内のポイントテーブルから抽出し、これをパソコンPCに付与すると共に、付与した値（ポイント）を直前の値（直前の獲得ポイント）に付加することで累計ポイント（現在の獲得ポイント）を算出するものである。さらに、獲得ポイント記憶手段39は、このバーチャルポイント付与手段38で累計されたバーチャルポイントをRAM4、14およびHD8、17内に記録可能になっている。

【0045】ポイントの付与は、インターネットバンキングやインターネットショッピングなどをするときに行われる。例えば銀行に対して自分の口座の残高を参照したり資金移動したり通帳発行をしたりする各種サービスを利用する場合、具体的には、サイトホームページをアクセスして表示画面上に開き、サイトホームページの検索項目を入力部11でクリック（アクセス）して銀行のホームページを表示画面上に開き、そのホームページの口座の残高や通帳発行のエリアを入力部11でクリック（アクセス）して口座の残高や通帳発行の画面を表示画面上に開いてその該当欄に入力部11から入力することで各種サービスが利用可能となるようになっており、この場合の各アクセスに対してポイント付与が行われるようになっている。また、例えば本屋や服屋などの商店に対してインターネットショッピングで各店のホームページにアクセスしたりさらにそれらの商品の資料を取り寄せたり商品を購入したりするためにアクセスする場合にも、そのサービスや商品の種類や価格などに応じてバーチャルポイントがユーザ側に付与されるようになっている。

【0046】また、ポイント付与例として、例えば銀行の場合、アンケート（例えばオートローンの場合、「車の買い替え時期は何時ですか」などの間に対する回答があったときにポイント付与）、自振契約（電気料金や水道料金などの引落処理があったときにポイント付与）、ダイレクトメールDM（メール毎にDM番号を付記しておき、ホームページに設定された所定欄にDM番号を入力したときにポイント付与）、ホームページ入力処理（自分のホームページを開いたときにポイント付与）、テレフォンマーケティングTM（記号（AA～ZZ）を知らせその記号を所定欄に入力したときにポイント付与）、また、ライフプランニングやファイナンシャルショッピングプランニング（FP）などの申込み時にポイント付与するようになっている。さらに、チラシや新聞広告などの媒体で記号を知らせホームページの所定欄にその記号を入力部11から入力すると、ポイントを付与するようになっており、広告媒体の効果測定を媒体別に行うことが可能となる。

【0047】さらに、ポイント付与例として、会員を新

たに紹介したり勧誘した場合もあり、会員登録処理において、紹介および勧誘の回答欄に紹介および勧誘された相手ユーザの登録番号などを入力するなど、会員登録時のアンケートにユーザが回答すればポイントが付与されるようになっている。また、各店のホームページの初期画面において、バナー広告を入力部11でクリックしてさらに詳細な情報をオープンすることでポイントが付与（ホスコンHCの内蔵時計によって1日1回に限定するように監視されている。）され、また、マウスによりカーソルを移動させた後のクリック位置に対してミステリーポイントが設定されている。ミステリーポイントとは、ホームページ画面の位置によって異なる例えば高いポイントが割り当てられており、ホームページ画面上のクリック位置に割り当てられているポイントが付与されるようになっている。また、画面上に所定のチェックポイントを設定しておき、このチェックポイントを通過することによってポイントが付与されるようになっている。

【0048】実ポイント変換手段40は、バーチャルポイントの所定獲得ポイントを、商店で実際に利用可能な実ポイント（有価価値）に変換するものである。具体的には、CPU3は、RAM4内の実ポイント変換プログラムおよび実ポイント変換データに基づいて、表示部10の表示画面上に実ポイント変換画面を表示させ、ユーザが変換したいバーチャルポイント分を入力部11から入力して、バーチャルポイントと実ポイントの変換、例えばレート30対1に応じた変換処理を行って実ポイントと残バーチャルポイントをRAM4内に更新記憶させると共に、これら実ポイントと残バーチャルポイントを表示部10の表示画面上に表示させるようになっている。つまり、ポイントサービスには、画面上で有効となる架空のポイントと、実際的な実ポイントとがあり、実ポイントによって現物景品との交換ができ、また、実際の旅行に招待されたりするようになっている。この実ポイントと連動するポイントとしては、実ポイントの獲得状況に応じてバーチャルポイントについてボーナスポイントを付与するにしてもよく、この場合、実ポイントの獲得意欲をサポートすることができる。

【0049】また、実ポイントに対するシミュレーション機能が用意されており、FFP（Frequent Flyers Program）などの実ポイントの点数と特典を比較可能に表示するようにして、現時点で何（現物景品や旅行など）と交換が可能なのがシミュレーションでできるようにしてもよく、このようにすれば、さらにあと何ポイントあれば交換可能な景品などが予測できるので、例えば実際のハワイ旅行まであと何ポイント必要かが画面上に表示され得るようになっている。さらに、リアルモールの利用連動ポイントとしては、リアルモールなどを利用した場合、来店などによりバーチャルポイントを合わせて付与するようになっている。

【0050】アニメキャラクタ出力手段41は、ホスコンHCからパソコンPCへ送信される動作指示信号（指示パラメータ）に応じたアニメキャラクタ出力プログラムに基づいて、RAM4内のアニメキャラクタ画像および部品（持ち物）を順次組み立てて表示部10の表示画面上に表示出力し、アニメキャラクタを表示画面上で状況に応じて順次移動制御するものである。

【0051】ここで、アニメキャラクタの動作処理について詳細に説明する。図6に示すようにホスコンHCおよびパソコンPC内に、キャラクタの指示パラメータ

（指示ファイルM）に対応した制御プログラムの各種定形的なアニメキャラクタ出力プログラムおよびその制御データ、キャラクタ群および部品群G、キャラクタの指示パラメータ（指示ファイルM）を保有しており、ホスコンHCとパソコンPC間をその状況に応じまたはパソコンPCからの所定のアクセスに応じた指示ファイルMがインターネットIを介して送信され、その指示ファイルMに対応したアニメキャラクタ出力プログラムに基づいたキャラクタの動作が行われ、図7に示すように表示画面上に登録キャラクタの例えば「ハトさん」が羽根を順次移動させて移動（飛び回る）させるようになっている。この指示ファイルMによるキャラクタ動作の他に、パソコンPCの複数の初期動作パターンに対応した各アニメキャラクタ出力プログラムから、時刻やユーザの設定に応じて選択され、時刻やユーザの設定に対応したアニメキャラクタ出力プログラムに基づいて、CPU3が表示部10を制御して、アニメキャラクタおよび部品群Gを順次組み合わせる表示画面上にキャラクタ画像の移動が行われるようになっている。

【0052】また、アニメキャラクタの動く範囲としては、サイトホームページや「アニメワールド」のメニュー画面上でメニュー部分などの要部を避けるなどして、不規則に出力される動作指示信号（指示パラメータ）によりランダムに移動したりする他、このメニュー画面において、例えば図4の「登場場所」の「自室」の選択エリアを入力部11でクリックして「自室」を選択すれば、その指令を受けて、CPU3は、RAM4内にある、アニメキャラクタの例えば「クマさん」の自室画像を抽出して表示部10の表示画面上に表示させ、表示画面上の自室画像に重ねてアニメキャラクタの「クマさん」が表示されて移動するようになっている。例えば「広場」の選択エリアを入力部11でクリックして「広場」を選択すれば、その指令を受けて、CPU3は、RAM4内にある、「クマさん」や他のキャラクタも共に表示され得る広場画像を抽出して表示部10の表示画面上に表示させ、表示画面上の広場画像に重ねてアニメキャラクタの「クマさん」が表示されて移動するようになっている。また、例えば「お友達」の選択エリアを入力部11でクリックして「お友達」を選択すれば、その指令を受けて、CPU3は、RAM4内にある、「クマさ

ん」が訪問動作的に表示され得るお友達の自室画像を抽出して表示部10の表示画面上に表示させ、表示画面上のお友達の自室画像に重ねてアニメキャラクタのクマさんが表示されて移動するようになっている。さらには、各商店の例えば銀行の選択エリアを入力部11でクリックして「銀行」を選択すれば、その指令を受けて、CPU3は、RAM4内にある銀行の初期画面の画像を抽出して表示部10の表示画面上に表示させ、表示画面上の銀行の初期画面の画像に重ねてアニメキャラクタのクマさんが表示されて移動するようになっている。

【0053】例えばアニメキャラクタが、各状況に応じた定型文をアニメ風の声（音質を設定登録できる）で喋ったり、うろうろ動き回ったり、状況に応じてアクション（宙返りをしたり花束を持っていたり）をしたりするようなアニメキャラクタ出力プログラムを有している。また、アニメキャラクタの例えば「クマさん」に対して、例えばメール（生命保険会社から誕生日カードなど）を運ばせる表示制御を行ったり、外出させて頼まれた用事を行ったり、留守番電話の応答や、メールのファックスサービスの送信などをさせたり、プレゼントやグリーティングカードを届けたりするようなアニメキャラクタ出力プログラムがパソコンPCおよびホスコンHC側に与えられている。「クマさん」に対して、例えばお使いをする場合に、徒歩により、または自転車や自動車を持ち物として所有している場合には、それを用いたり、また、お誕生日のメールの場合に「花束」を持たせたり、「ハンドバック」を持たせたり、化粧品やドレスアップサセたりすることができるようになっている。部品（持ち物）群としては、着せ代える「服セット」や、「ハンドバック」などの持ち物、「花束」や「プレゼント」、「自転車」、「自動車」や「家」などをがあり、これらはRAM4、14およびHD8、17内に保持されている。さらに、アニメキャラクタ出力プログラムは、アニメキャラクタの「クマさん」を表示画面上に登場（表示）させ、記念日、スケジュール、頼まれた用事および自分の用事などの約束、銀行口座における残高や振込みなどの各種情報を「クマさん」が報知するように表示制御を行うようになっている。さらに、アニメキャラクタ出力プログラムは、「クマさん」以外の登場アニメキャラクタとしてクリスマスカードを持って「サンタさん」や、暑中見舞いを持って「郵便屋さん」を、メール時にあたかも運ぶ動きをさせて表示制御させるようになっている。さらに、エージェント機能として、銀行の残高お知らせメール、クレジットカードの引落日および金額のお知らせメール、自動車ディーラの点検や車検お知らせメールおよびフェアお知らせメールなどの処理を行うプログラムも有している。

【0054】また、RAM4、14およびHD8、17内には、一定の条件下で「クマさん」を介在させて、バーチャルに旅行をすることができるようなプログラムを

有している。各地に設置したトラベルサイトサーバーから旅行ホームページを取り込み、この旅行ホームページ内に「クマさん」を移動表示させるようにすることで、バーチャルトリップが楽しめるようになっている。バーチャルの旅では、RAM4、14およびHD8、17内に記録やログ、風景（デジタル映像や写真画像）、出会い、お土産などが記録されており、これらの記録やログ、風景（デジタル映像や写真画像）、出会い、お土産などが、表示画面上の所定エリアを入力部11でクリックして選択することによって表示画面上に表示させることができるようになっている。なお、パッケージツアーの擬似体験にも応用が可能であり、オプションルツアーの組合せ選択にも利用が可能である。

【0055】バーチャルグッズ表示制御手段42は、CPU3が、獲得バーチャルポイントで交換可能なアニメキャラクタのための各種持ち物をRAM4内の各種持ち物から抽出して表示部10の表示画面上に出力表示させるようになっている。バーチャルグッズ付与制御手段43は、バーチャルグッズ表示制御手段42によって表示画面上に表示させた各種持ち物から任意の持ち物を入力部11をクリックすることで選択し、CPU3が、RAM4内のアニメキャラクタ画像および、選択した持ち物を組み合わせて表示部10の表示画面上に出力表示するものである。

【0056】入力部11からのアクセス実績によってポイントがさらに交換可能な点数に達する毎に、バーチャルグッズ表示制御手段42およびバーチャルグッズ付与制御手段43でバーチャルポイントとバーチャルグッズを交換することによって、表示画面上で「クマさん」が服を着たり、車に乗ったり、成長して入学や就職さらに結婚したり、また、家を持ったりしてどんどんアニメキャラクタの生活レベルが豊かになってゆくのをアニメーションの世界で楽しむことができるようになっている。このようにして、獲得ポイントは各ステージの映像に反映され、獲得ポイントに応じた交換可能なバーチャルグッズがRAM4内の部品（持ち物）群から検索されて表示部10の図8に示す表示画面上にグッズ交換画面として表示され、入力部11から好みのバーチャルグッズを入力部11でクリックして選択することで獲得できるようになっている。上記ポイントによって獲得できるバーチャルグッズ（部品群）として、例えばウェア（アニメキャラクタが着用する服）、持ち物（カバン、カメラなど）、アクセサリ、家、部屋、事務所、車、バーチャル旅行（お土産、思い出、写真を持って帰ってくる、カメラ、お土産を入れるカバン、ガイドブック、航空券やホテルなどのチケットなど）、コンサート券（歌および音楽データが記録されたCDデータを持って帰ってくる）などがあり、これらがポイントとの交換によって画面上で得ることができるようになっている。

【0057】キャラクタアクション選択手段36として

のキャラクタ登場場所選択手段は、パソコンPCの入力部11から指示を受けて表示画面上にアニメキャラクタの各「登場場所」の「自室」、「広場」、「お友達」、「展示場」の選択画像を表示させ、「自室」、「広場」、「お友達」、「展示場」から何れかを入力部11でクリックして選択すれば、RAM4内の背景画像を抽出するか、または、その背景画像を指示する背景画像指示信号をパソコンPCからホスコンHCのCPU13に送信し、RAM14内の背景画像を抽出するものである。

【0058】背景画像出力制御手段45は、RAM4内の背景画像を抽出する場合には、抽出した背景画像を表示部10の表示画面上に表示させるようになっている。また、背景画像出力制御手段45は、RAM14内の背景画像を抽出する場合には、抽出した背景画像をパソコンPCに送信し、パソコンPCの表示画面上に背景画像を出力制御するものである。例えば「登場場所」の「自室」を選択すれば図9に示すような表示画面となる。

【0059】別ユーザアニメキャラクタ出力手段46は、パソコンPC側からCPU13に送出した背景画像指示信号によってRAM14から抽出させた背景画像と、パソコンPCのアニメキャラクタ画像の動作信号とを、別のユーザのパソコンPCに送信して別のユーザのパソコンPCの表示部10の表示画面上に背景画像と共にアニメキャラクタ画像を出力制御するものである。また、別ユーザアニメキャラクタ出力手段46は、別のあるユーザが本人と同じ「広場」をアクセスしていた場合に、当該別ユーザのパソコンPCから伝送されてきたアニメキャラクタ本人の表示部10の表示画面上に等しい自己のアニメキャラクタと併せて別ユーザのアニメキャラクタを表示させるものである。

【0060】持ち物交換手段47は、別ユーザアニメキャラクタ出力手段46によってユーザの表示画面上および別のユーザの表示画面上に、異なる各アニメキャラクタがそれぞれ背景画像と共に表示出力された状態で、ユーザのアニメキャラクタの持ち物と別のユーザのアニメキャラクタの持ち物とを交換するべく、各表示画面上の所定エリア（例えば持ち物など）を各ユーザの入力部11によってクリックして選択し、相手のユーザが互いに選択した持ち物が何であるかがホスコンHCを介して両者のパソコンPC側の表示画面上で持ち物の色が変わる（反転）などで知らされ、各ユーザが共に認めたことを示すエリアを入力部11でクリックした場合にのみ、各CPU13によって相手ユーザの持ち物に相当する持ち物をそれぞれのRAM4内の部品（持ち物）群から抽出して表示部10の表示画面上に出力表示させるようにして、お互いに持ち物の交換ができるものである。

【0061】また、メール交換手段48は、別ユーザアニメキャラクタ出力手段46によってユーザの表示画面上および別のユーザの表示画面上にそれぞれ、各アニメ

キャラクタがそれぞれ背景画像と共に表示出力された状態で、ユーザのアニメキャラクタと別のユーザのアニメキャラクタ間でメール交換するべく、各表示画面上の所定エリア（例えばアニメキャラクタ自体など）をユーザの入力部11によってクリックして選択し、選択したアニメキャラクタが何のアニメキャラクタであるかをホスコンHCを介して別のユーザのパソコンPC側の表示画面上でアニメキャラクタの色が変わるなどで知らせると共に、ユーザの入力部11によって入力された「メッセージ」をキャラクタ登場場所に登場し選択したアニメキャラクタを保有しているパソコンPC側にホスコンHCを介してメールとして送って別のユーザの表示画面上にメールの内容を表示するものである。

【0062】具体的には、例えば「広場」を図4のメニュー画面から入力部11で選択した場合、「広場」における交換会では、指示ファイルがパソコンPCからホスコンHCにメールの形で送信され、その送信された指示ファイルに対応したアニメキャラクタ出力プログラムに基づいて、CPU13がRAM14内のアニメキャラクタおよび部品（持ち物）を抽出してそれらを組み合わせてホスコンHC側で動作が行われるようになっている。さらに、ホスコンHC側で行われる動作画面は、その指示ファイルがホスコンHCからパソコンPC側にメールの形で送信され、その送信された指示ファイルに対応したアニメキャラクタ動作プログラムに基づいて、CPU13がRAM4内のアニメキャラクタおよび部品（持ち物）を抽出してそれらを組み合わせて表示部10の表示画面上に表示させるようになっている。また、ホスコンHCからの指示ファイルを受け取らずとも、パソコンPCの初期動作パターン（指示ファイル）に対応したアニメキャラクタ出力プログラムに基づいて、CPU3が表示部10を制御して、アニメキャラクタおよび部品（持ち物）が組み合わされて動作が行われるようになっている。

【0063】次に、企業向け待受型ツールとしてのリンクネットワークについて説明する。会員として企業を集めることによってビジネスに繋げるパターンをさらに発展させて、お互いに関連のある商品およびサービスをお互いの店のホームページに載せ合うようにしている。このように、店のホームページと別の店のホームページとのリンク、ホームページの上にバナー広告（例えば旅行を検索すると、「只今、・・・旅行がお安いですよ」など）、お互いに掲載することによる独自の料金体系を設定することにより、他のウェブサイトとの連携、紹介によりビジネスチャンスを高めることができるようになっている。他のホームページ上で、そのホームページの内容と関連のある例えばタイアップ型（いっしょに仕事をしませんか。）、アウトソーシング型（こんな仕事をしてください。）、受注型（こんな仕事ができます。）を「ご紹介」として掲載することもできるようになってい

る。

【0064】上記構成により、以下、その動作を説明する。

【0065】図10は本発明の会員登録処理を説明するためのフローチャートである。図10に示すように、まず、ユーザによる会員登録処理が行われる。ステップS1で情報管理側で準備されたCD-ROM7をユーザのパソコンPCに組み込んで、CD-ROM7からHD8に制御プログラムおよびその制御データをインストールした後に、ステップS2でパソコンPCをインターネットを介してホスコンHCに接続し、CPU3は、制御プログラムの会員登録プログラムに基づいて、ステップS3で表示部10に会員登録画面を表示させつつ、ステップS4で入力部11から会員登録画面の該当欄にユーザの属性をキー入力し、そのキー入力したユーザの属性を通信部9からホスコンHC側に送信するように制御が為される。ステップS5で加入審査結果が「OK」であれば、ホスコンHC側では、通信部19で受けたユーザの属性を、CPU13が、会員登録プログラムに基づいて、ステップS6でDB18に登録すると共に会員番号を付与してパソコンPC側に送信する。

【0066】次に、ユーザが会員になると、ユーザのホームページ開設処理を行う。ユーザのパソコンPCをインターネットを介してホスコンHCにアクセスした後に、RAM4内の制御プログラムのユーザエリア作成プログラムおよびサイトホームページの画像データに基づいて、図11のステップS11で、CPU3が表示部10を制御して、その画像データを表示部10に表示させつつ、入力部11からの入力処理でユーザの好みに応じてオリジナルに検索項目をマイパレットとして初期設定する。この設定された検索項目は、CPU3が通信部9を制御してホスコンHC側に送信し、ホスコンHC側で、これを受信部19で受信して、制御プログラムのユーザエリア作成プログラムに基づいてCPU13がDB18に会員番号に関連させて登録する。

【0067】さらに、ステップS12で、ユーザ専用のホームページのメインリンク先から「アニメワールド」のキャラクタ選択エリア（図示せず）を入力部11からクリックして選択し、ユーザ専用のキャラクタおよびその属性（名前、声など）をパソコンPC側のHD8とホスコンHC側のDB18に登録する。

【0068】このキャラクタ登録後に、パソコンPC側でサイトホームページのメニュー画面を立ち上げれば、登録したキャラクタがユーザ専用のメニュー画面上に現れて移動する。つまり、パソコンPCの起動時に、HD8のデータがRAM4に書き込まれ、RAM4内に、キャラクタの動作パラメータ（指示ファイル）に対応した制御プログラムの各種定形的なアニメキャラクタ動作プログラムおよびその制御データ、キャラクタ群および部品群、キャラクタの動作パラメータ（指示ファイル）を

保有しており、CPU3が表示部10を制御して、指示ファイルに対応したRAM4内のアニメキャラクタ動作プログラムに基づいて、RAM4内のキャラクタおよび部品（持ち物）の画像データを組み合わせて画面上に表示し、キャラクタが画面上を移動する。

【0069】さらに、ステップS13で、サイトホームページの「アニメティワールド」のエリアを入力部11で選択したかどうかを判定し、さらに、ステップS14で、サイトホームページから「各商店のホームページ」を入力部11で選択したかどうかを判定し、さらには、ステップS15で、サイトホームページから「アンケート」を入力部11で選択したかどうかを判定する。

【0070】さらに、ユーザ専用のホームページのメインリンク先から目標店を入力部11でクリックすると、ステップS16で目標店のホームページがオープンする。

【0071】さらに、目標店のホームページの初期画面において、選択した商店のドア画面（初期画面）までキャラクタが動き回り、目標店のホームページから、ステップS17で目標店の商品やサービスの情報閲覧、商品購入、サービス利用などの各種処理が行われる。例えば「銀行」内でユーザが種々のサービスを受けた後には、「銀行」の出口からキャラクタが出てくる。ステップS18でそのサービス利用（パソコンPCからのアクセス）などでポイントが付与される。また、ステップS16の目標店のホームページオープンでも、ポイントが付与される。

【0072】ステップS19で、例えばキャラクタが「銀行」から3ポイント獲得してきて、「使いますか」「貯金しますか」というインフォメーションが表示画面上に現れてそのエリアをクリックして選択でき、「使います」のエリアをクリックすると、ステップS20で、総合ポイント数に対応したバーチャルグッズ項目の画面が表示され、その項目画面の各項目エリアをクリックして好きな項目を選択し、また、「貯金します」のエリアをクリックすると、ステップS21で、「アメニティワールド」総合バンクの画面が表示され、そこにポイントを貯金して累計ポイント数が表示される。このとき、CPU3は、RAM4内のポイントテーブルからアクセス（ホームページオープンや各種処理）に対応したポイントを取り出して獲得ポイント数に加える演算処理を行ってRAM4内に格納すると共に、アクセス内容とそれに対応したポイントの総獲得ポイントを通信部9を介してホスコンHC側に送信する。これを通信部19で受信し、CPU13はDB18に、受信したアクション内容とそれに対応したポイントをユーザ毎に記憶させると共に、総獲得ポイントを更新する。パソコンPC側の表示画面上の所定位置に今までの累計ポイント数が表示される。

【0073】このようにして、「アメニ」の世界でポイ

ントが付与されつつ、インターネットバンキングやインターネットショッピングの他、インターネットで各店のホームページにアクセスして情報収集が行われる。その後、ステップS22で、CPU3が終了するかどうかを判定し、終了しないのであればステップS13に戻る。

【0074】さらに、サイトホームページのメインリンク先の「アニメワールド」のエリアを入力部11でクリック（ステップS13でYES）すれば、CPU3が、ステップS23で図4に示すメニュー画面を表示画面上に表示させる。ステップS24でメニューを入力部11から選択すれば、ステップS25の「アメニティワールド」の世界に参加することができる。

【0075】つまり、ステップS24で「登場場所」の「お友達」のエリアを入力部11でクリックすれば、通信部9、19を介して、CPU13は、ホスコンHCのDB18内のその訪問相手先のユーザの家や部屋の画像データを取り出して、その家や部屋の画像データをパソコンPC側に通信部19から送信する。それを通信部9で受信して表示部10の表示画面上に自分のキャラクタと共に表示させる。その訪問相手先のユーザが留守の場合にはそのユーザのキャラクタは家や部屋の画像に登場せず、また、その訪問相手先のユーザがホスコンHCにアクセスしていればそのユーザのキャラクタを指示するキャラクタ指示信号がパソコンPC側に通信部19から送信される。パソコンPCの表示画面上には訪問相手先のユーザのキャラクタと家や部屋の画像とが共に登場することになる。この場合のキャラクタは、CPU3が、RAM4内の画像データおよび部品群を取り出して表示部10の表示画面上に表示させて所定の行動を行わせる。

【0076】また、ステップS24で「広場」のエリアを入力部11でクリックすれば、そのユーザのキャラクタ指示信号と共に広場指示信号がホスコンHC側に通信部9を介して送信され、これを通信部19で受信し、CPU13は、広場指示信号に対応したDB18内の出会いの広場の画像データを取り出し、その画像データとキャラクタ指示信号をパソコンPC側に通信部19から送信する。広場の画像データとキャラクタ指示信号を、CPU3は通信部9で受信して広場の画像データを表示部10の画面上に表示させると共に、キャラクタ指示信号に対応したキャラクタ画像をRAM4内から取り出して表示部10の画面上に表示させる。その画面上の出会いの広場には、「広場」のエリアをクリックしたユーザの数だけのキャラクタが遊びに来ており、そこで知らないユーザのキャラクタと出合ってメールでやり取りして親交を深めることができる。例えば、画面上でメールでやり取りするためには、入力部11で所定箇所をクリックすることでメール用の入力欄が現れ、その入力欄にメール用のことばを入力部11で入力してメール対象のキャラクタを入力部11でクリックすれば、メール対象のキ

ャラクタを持っているユーザのパソコンPCに通信部9から「メール用のことば」を送信することができる。メール対象のキャラクタを持っているユーザの画面上には、「メール用のことば」が表示され、お互いにキャラクタを介してメール交換を行うことで親交を深めることができる。

【0077】また、所定のポイントが溜まった同フィールドにいるユーザは、表示画面上の同じ広場（フリーマーケット）に自分のアニメキャラクタを登場させ、入力部11で持ち物披露のエリアをクリックすることで画面上で自らの持ち物を他のみんなに披露することができ、それを見た他のユーザが入力部11を用いて、その披露されたグッズの内から希望するグッズをクリックし、それと交換を希望するグッズを、最初に披露したユーザに披露し、それを見たユーザが入力部11を用いて、その披露されたグッズの内から希望するグッズをクリックすればグッズ交換が成立してバーチャルグッズを互いに交換できたりするような交流の場を持つことができる。

【0078】また、DB18内の「展示場」に登録がされており、ステップS24でユーザが「展示場」をクリックした後にユーザキャラクタの家建築の各エリアをそれぞれクリックすれば、ユーザキャラクタ指示信号と展示場指示信号が通信部19で受信され、CPU13はDB18内の展示場画像とそれに対応した指示ファイルを取り出してユーザのキャラクタの家建築現場の画像を指示する指示ファイルをパソコンPC側に通信部19を介して送信する。ユーザのパソコンPC側の表示画面では、家を建てている現場にキャラクタを出向かせて建築中の家を見学することもでき、この家が他のキャラクタの家の場合にはその現場で他のキャラクタと自分のキャラクタとを出合わせてメール交換することができる。このように交流の場を持つことで会員同士の疎通ができると共に、会員になったら「アメニティワールド」に参加できるということで会員を新たに引き入れる仕組みとすることができる。

【0079】一方、ステップS26でアンケートをユーザ専用のホームページから選択する場合には、ユーザのパソコンPCがホスコンHCにアクセスした状態で、CPU13がDB18内のアンケート画像を取り出して通信部19を介してユーザのパソコンPC側に送信するようになっており、このアンケート画像を通信部9が受信し、CPU3が、表示部10を制御してアンケート画像を画面上に表示させつつ、入力部11からその所定欄に回答を入力すると共に、アンケートに答えるとRAM4内のポイントテーブルから項目ごとの所定のポイントが付与されて獲得ポイント数に加える演算処理を行ってRAM4内に格納すると共に、アンケートの回答内容と総獲得ポイントを通信部9を介してホスコンHC側に送信するようになっている。これらを通信部19で受信し、CPU13はDB18に、受信したアンケートの回答内

容をユーザ毎に記憶させると共に、総獲得ポイントを更新する。

【0080】以上のようにして、一定以上のポイントが溜まると、そのポイントに応じて、例えば自分の「クマさん」をバーチャル海外旅行に行かせたり、クリスマスカードやバースデイカードを画面上で提供できるようにしたので、「アメニティワールド」という興味に富んだユーザに固有の表示画面を提供することができる。

【0081】また、この商店街の会員になれば、ホームページをその都度探してインターネット上でそれぞれの商店にアクセスする場合に比べて、各種多様な店が最上位のレイヤーにまとめて出店させているから、その分、アクセスも容易となり、操作性を高めることもでき、しかも、それらの商店にアクセスすれば、それに応じてポイントを付与するので、アクセス意欲を高めることができる。また、「アメニティワールド」の世界でバーチャルグッズを提供するので、インターネットバンキングやインターネットショッピングというサービスへのアクセス意欲をかき立てるのに役に立ち、すなわち、各店のホームページにアクセスして資料を取り寄せたりでき、逆に、各店にとってもユーザが店のホームページを開いてくれる確率が高くなる。

【0082】なお、本実施形態では、ユーザによる会員登録処理において、ユーザのパソコンPC側でCD-ROM7の会員登録プログラムに基づいて会員登録処理を行うように構成したが、これに限らず、運営側でCD-ROM7を準備する代りに、ホスコンHCからユーザのパソコンPC側に制御プログラムおよびその制御データをダウンロードするようにしてもよい。また、優待などのサービス加入を認める場合には、CD-ROM7の配布時に優待IDを記入したカードを添付しておき、上記会員登録時にその優待IDを用いることによって入会可能となるようにしてもよい。

【0083】

【発明の効果】以上のように請求項1によれば、インターネットを介したモール商店街において、端末装置からのアクセス実績に応じて実績情報を付与し、実績情報を表示画面上に表示するようにしたため、例えばバンキングやショッピングなどに対するアクセス実績の表示画面として各ユーザに固有の画面形態として提供することができる。

【0084】また、請求項2のように実績情報がポイントであったり、請求項3、4のように実績情報がアニメキャラクターおよびその持ち物キャラクターのうち少なくともアニメキャラクターであれば、ポイントやアニメを表示した自己固有の画面形態を通じて、ユーザに対してアクセス実績を更に増やすように意識付けることができる。特に、アニメキャラクターをユーザに見立てて各種処理をさせるようにすれば、より臨場感のある自己固有の画面形態を提供することができる。

【0085】さらに、請求項5、13によれば、ユーザの端末装置からの特定アクセスによってバーチャルポイントが付与されると共に、端末装置の表示画面上にアニメキャラクターを登場させ、アニメキャラクターに、獲得したバーチャルポイントに応じたバーチャルグッズが付与されるようにしたため、商品やサービスの情報閲覧や商品購入などアクセス毎に、ユーザのアニメキャラクターが持ち物と交換して徐々に豊かになっていくと共に、アニメキャラクターをユーザに見立てて各種処理をさせるなど、より臨場感のある自己固有の画面形態を提供することができる。したがって、ユーザが自己固有の画面形態の「アニメ」の世界で楽しみつつ更なる商品やサービスをユーザに印象付けたり他のユーザに紹介したりして、商品販売やサービス提供の促進さらにはユーザ勧誘を容易に自然に行うことができる。

【0086】また、請求項6によれば、会員毎に作成したユーザ専用エリアに、例えば使用頻度の高い検索項目を登録しておけば、インターネットを介してバンキングやショッピングなどを行う場合に、このユーザ専用エリアからモール商店街の目的とする店のホームページに素早くかつ容易にアクセスすることができる。

【0087】さらに、請求項7によれば、会員毎に作成したユーザ専用ホームページに、アニメキャラクターを選択して登録するため、ユーザの好みのアニメキャラクターがユーザ専用エリアに登場し、親しみを持ってそれ以後のバンキングやショッピングなどを行うことができる。

【0088】さらに、請求項8によれば、自室やフリーマーケットなどアニメキャラクターの登場背景を各種選択できるため、ユーザのアニメキャラクターを各種登場場所に行かせて、より臨場感のある「アニメ」の世界をいっそう楽しむことができる。

【0089】さらに、請求項9によれば、端末装置の表示画面上に表示されるアニメキャラクター画像の動作信号を、その端末装置とは別のユーザの端末装置に送信して別のユーザの端末装置の表示画面上にアニメキャラクター画像を表示するため、ユーザの表示画面上には、ユーザのアニメキャラクターと別ユーザのアニメキャラクターとが登場することができて、別ユーザのアニメキャラクターとの交流の場を持つことができる。したがって、アニメキャラクター同士の交流によって会員同士の意志の疎通を図ると共に、会員になったら「アニメ」の世界に参加できるということで、会員を新たに引き入れることもできる。

【0090】さらに、請求項10によれば、ユーザのアニメキャラクターの持ち物と他のユーザのアニメキャラクターの持ち物とを交換可能にしたため、別ユーザのアニメキャラクターとの交流をいっそう深めることができるだけでなく、ユーザが好むバーチャルグッズを、ポイントの有無に関係なく別ユーザのアニメキャラクターから得ることもできる。

【0091】さらに、請求項11によれば、ユーザのアニメキャラクタと他のユーザのアニメキャラクタとを互いに会話をする事で交流するようにしたため、別ユーザのアニメキャラクタとの交流をいっそう深めることができるだけでなく、ユーザが欲する情報を、別ユーザのアニメキャラクタを介して得ることができる。

【0092】さらに、請求項12によれば、バーチャルポイントと実ポイントとが交換できて、バーチャルポイントを貯めることで本物の景品が貰えたり実際の旅行に招待されたりするため、バーチャルポイントの獲得意欲をサポートすることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施形態のアクセス実績フィードバックシステムのハード構成を示すブロック図である。

【図2】ユーザ専用のホームページの一例を示す画面図である。

【図3】図1のアクセス実績フィードバックシステムの制御構成を示すブロック図である。

【図4】「アメニティワールド」を選択した場合のメニュー画面の一例を示す画面図である。

【図5】ポイント照会の一例を示す画面図である。

【図6】図1および図3のアクセス実績フィードバックシステムのキャラクタ動作原理を説明するための模式図である。

【図7】キャラクタが表示画面上を動き回る様子を示す画面図である。

【図8】ポイント交換の一例を示す画面図である。

【図9】自室でキャラクタが動き回る状態を示す画面図である。

【図10】本発明の会員登録処理を説明するためのフローチャートである。

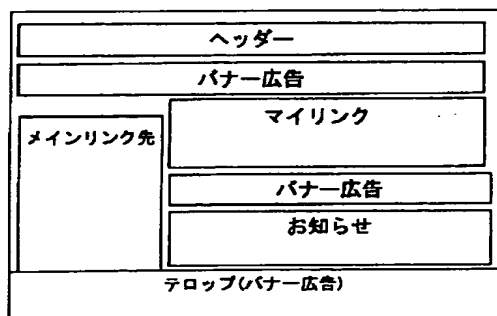
【図11】本発明のアクセス実績フィードバックを説明するためのフローチャートである。

【図12】従来のインターネットを介したバンキングやショッピングを説明するための原理図である。

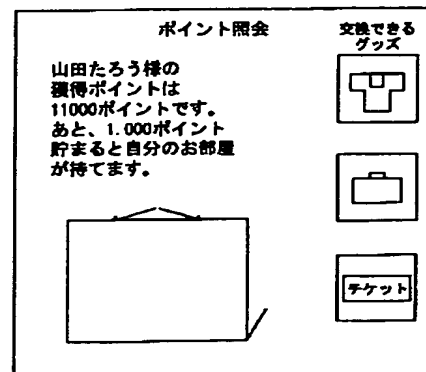
【符号の説明】

- 1 ポイントバーチャルシステム
- 2, 12 ROM
- 3, 13 CPU
- 4, 14 RAM
- 7 CD-ROM
- 9, 19 通信部
- 10, 21 表示部
- 11, 20 入力部
- 18 データベース
- 31 会員登録手段
- 32 ホームページ検索制御手段
- 33 ユーザエリア登録手段
- 34 キャラクタ登録手段
- 35 キャラクタ群、持ち物群および動作パラメータ記憶手段
- 36 キャラクタアクション選択手段
- 37 ポイントテーブル記憶手段
- 38 バーチャルポイント付与手段
- 39 獲得ポイント記憶手段
- 40 実ポイント交換手段
- 41 アニメキャラクタ出力手段
- 42 バーチャルグッズ表示制御手段
- 43 バーチャルグッズ付与制御手段
- 44 背景画像記憶手段
- 45 背景画像出力制御手段
- 46 別ユーザアニメキャラクタ出力制御手段
- 47 持ち物交換手段
- 48 メール交換手段
- PC パーソナルコンピュータ
- HC ホストコンピュータ

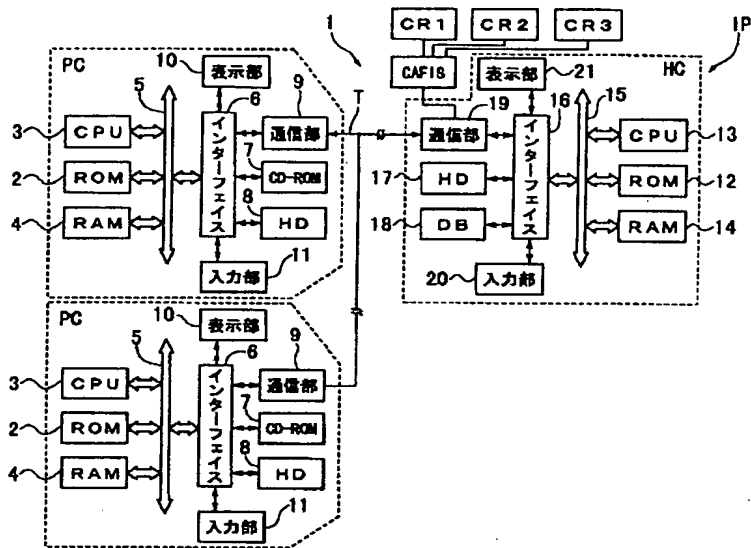
【図2】



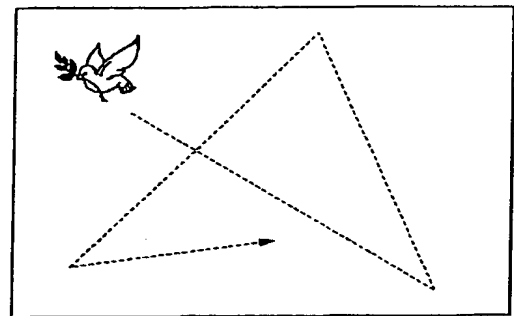
【図5】



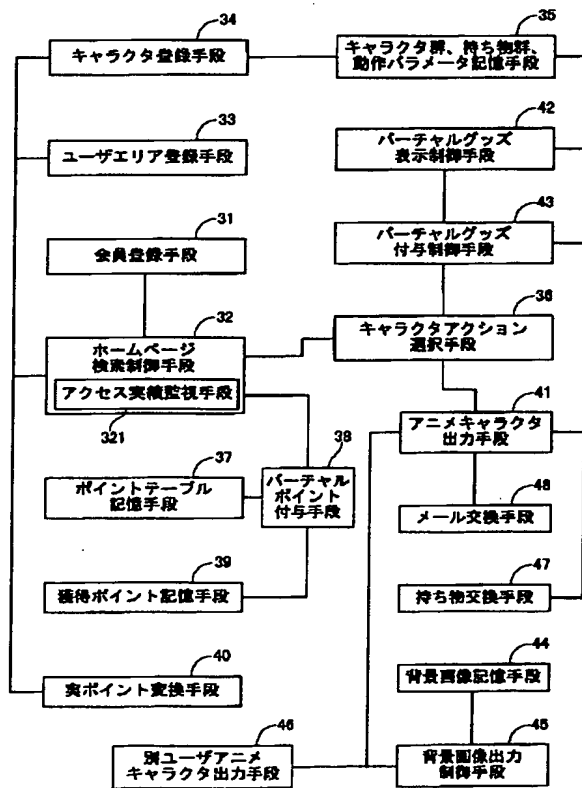
【図1】



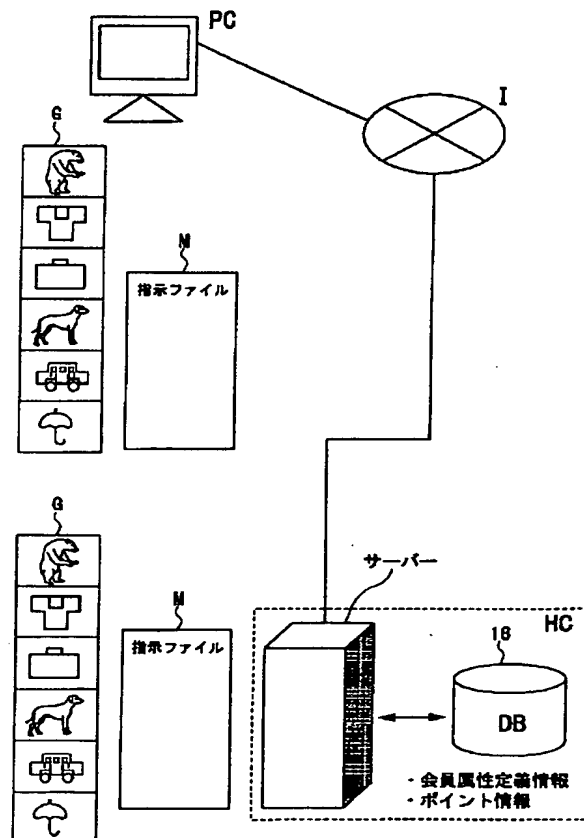
【図7】



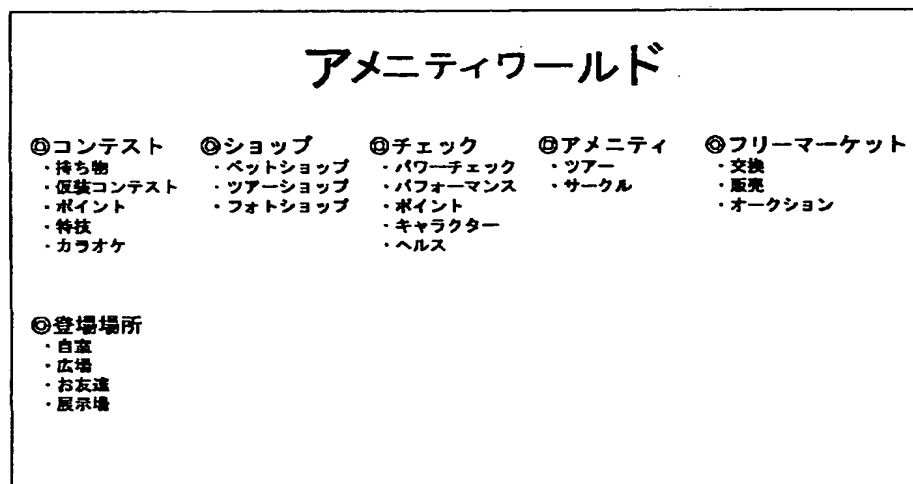
【図3】



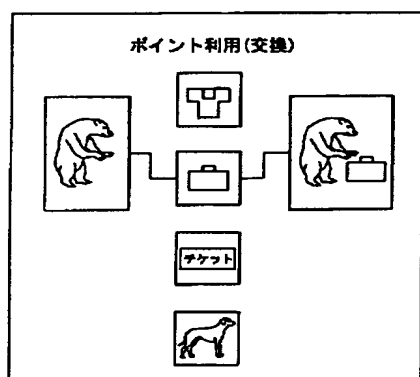
【図6】



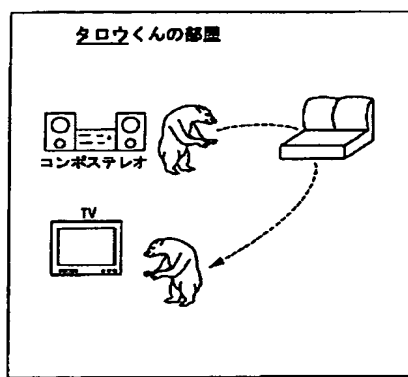
【図4】



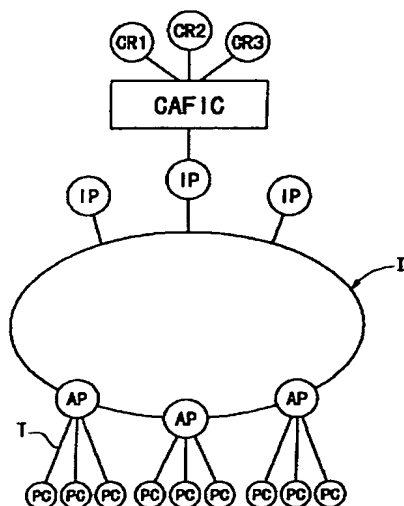
【図8】



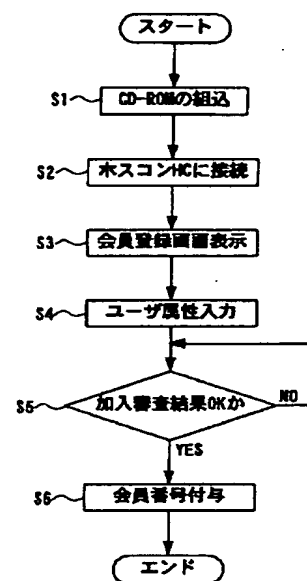
【図9】



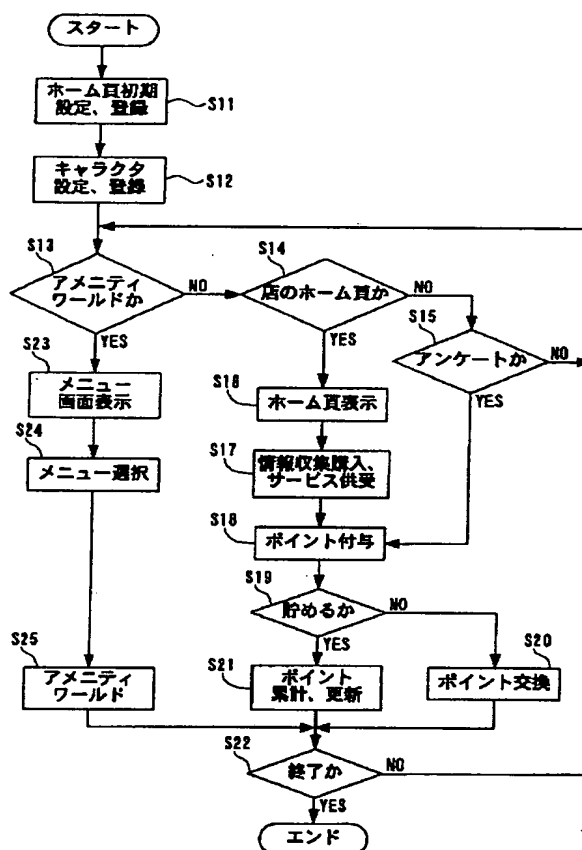
【図12】



【図10】



【図11】



フロントページの続き

Fターム(参考) 5B049 BB11 EE07 EE59 FF03 GG04
GG07

5B085 AA08 AC01 BC02 BE07 CA04
CA07 CE02 CE06

5B089 GA01 GA21 GB03 HA01 JA08
JA38 JB01 JB03 KA02 KA03
KA18 KB04 KD05 LB18 LB20

5E501 AA02 AB21 AC06 AC16 AC34
BA03 BA05 BA14 CA02 DA03
DA17 EA05 EA13 EB05 FA15
FA42 FA46 FB22

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2000-207333

(43)Date of publication of application : 28.07.2000

(51)Int.Cl. G06F 13/00
G06F 3/00
G06F 15/00
G06F 17/60

(21)Application number : 11-008361

(71)Applicant : INFIRU:KK

(22)Date of filing : 14.01.1999

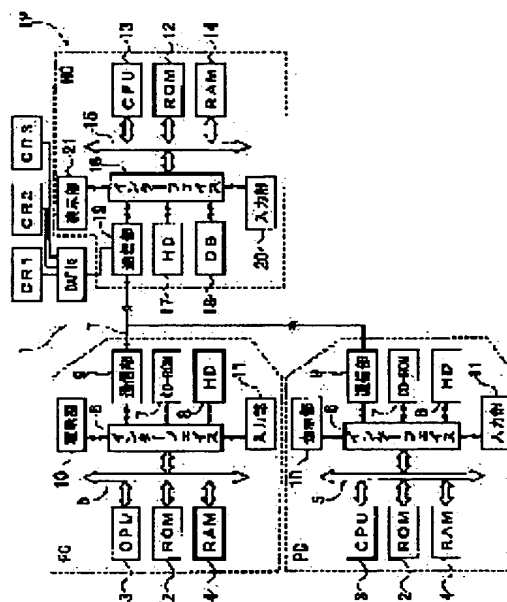
(72)Inventor : KANEKO YOSHIYUKI
NISHI KEIZO
TSUJIBAYASHI SOICHI

(54) ACCESSED RESULT FEEDING BACK SYSTEM IN INTERNET AND READABLE STORAGE MEDIUM RECORDING PROGRAM FOR FEEDING BACK ACCESSED RESULT

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a picture configuration peculiar to each user.

SOLUTION: When a user makes shopping, etc., by displaying the explanation of a prescribed commodity or service on the displaying section 10 of his personal computer PC, a CPU 3 extracts a prescribed virtual point from a point table and gives the virtual point to the displayed explanation by controlling each section based on a program in a RAM 4 or ROM 3. In addition, an animation character is made to appear in the picture displayed on the screen of the computer PC and the virtual goods corresponding to the acquired virtual point are given to the character.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2000 Japan Patent Office

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1] The Internet system whose perusal led the homepage which has two or more information prepared in information management equipment by accessing providing the following through the Internet from each user's terminal unit by which it is characterized to the display screen, and was enabled at least. An access actual result surveillance means to supervise the access actual result from each aforementioned terminal unit. An actual result information grant means to give the actual result information according to the aforementioned access actual result. An actual result information-display means to display the aforementioned actual result information on the display screen of the aforementioned terminal unit.

[Claim 2] The access actual result feedback system in the Internet according to claim 1 characterized by the aforementioned actual result information being the point integrated for every access.

[Claim 3] It is an access actual result feedback system in the Internet according to claim 1 which has the picture storage means in which a graphic character carries out image information storage, and is characterized by making it the aforementioned actual result information grant means change the aforementioned graphic character according to the aforementioned access actual result.

[Claim 4] The aforementioned graphic character is an access actual result feedback system in the Internet according to claim 3 characterized by consisting of an animation character and a property character and making it change the aforementioned property character according to the aforementioned access actual result.

[Claim 5] The access actual result feedback system in the Internet according to claim 4 characterized by providing the following. The aforementioned actual result information grant means is a point table storage means to memorize the point corresponding to access from the aforementioned terminal unit in table form. A point accumulating-totals means to extract the point corresponding to access from the aforementioned terminal unit from the aforementioned point table, and to total it for every access. An acquisition point storage means to record the totaled point. The virtual goods grant control means which between the aforementioned information-management equipment and the aforementioned terminal unit is transmitted to an actuating signal, choose arbitrary property characters from the various property characters displayed on this display screen as the character output means which carries out the output control of the character picture on the display screen of the aforementioned terminal unit according to the aforementioned actuating signal, and the virtual goods display-control means which carry out the display output of the various property characters of the aforementioned character picture exchangeable [with the acquisition point] on the display screen of the aforementioned terminal unit, and give the aforementioned character picture

[Claim 6] The access actual result feedback system in the Internet given in any of the claims 1-5 characterized by having an area registration means only for users to create the area only for users for every member, and to register with the aforementioned information management equipment by access from the aforementioned terminal unit they are.

[Claim 7] The access actual result feedback system in the Internet given in any of the claims 3-

6 characterized by having a selectable character registration means for arbitrary characters from the character group on the display screen by access from the aforementioned terminal unit they are.

[Claim 8] The access actual result feedback system in the Internet given in any of the claims 4-6 characterized by having a selectable character appearance background selection means for arbitrary appearance backgrounds from each appearance background of the aforementioned character on the display screen by access from the aforementioned terminal unit they are.

[Claim 9] The access actual result feedback system in the Internet according to claim 8 characterized by providing the following. A background-image storage means by which the image data of the aforementioned appearance background was memorized. The background-image output-control means which extracts a background image from the aforementioned background-image storage means, transmits to the aforementioned terminal unit, and carries out the output control of the background image on the display screen of the aforementioned terminal unit by transmitting the background-image indication signal which directs this background image to information management equipment from the aforementioned terminal unit. Another user character output means which transmits the actuating signal of the character picture of the aforementioned terminal unit to the terminal unit of a user different from the aforementioned terminal unit, and carries out the output control of the aforementioned character picture on the display screen of the terminal unit of the user according to above by the aforementioned background-image indication signal.

[Claim 10] The access actual result feedback system in the Internet according to claim 8 or 9 characterized by having displayed the property of the aforementioned character, and the property of other users' character on each user's display screen, and having an exchangeable property operator stage.

[Claim 11] Each character which appeared in the aforementioned character appearance place is an access actual result feedback system in the Internet given in any of the claims 8-10 characterized by having communicated between each aforementioned terminal unit and information management equipment, and having the mail operator stage in which mail exchange is possible between each aforementioned terminal unit they are.

[Claim 12] The point access actual result feedback system in the Internet given in any of the claims 5-11 characterized by having the real point conversion means which the predetermined acquisition point of the aforementioned virtual point can change into the real point which can actually be used at a store they are.

[Claim 13] By accessing through the Internet from each user's terminal unit The step which supervises the access actual result from each terminal unit in case the homepage which has two or more information prepared in information management equipment is led to the display screen and perused at least, The legible record medium characterized by recording the program which is made to perform the step which gives the actual result information according to the aforementioned access actual result, and the step which displays the aforementioned actual result information on the display screen of the aforementioned terminal unit, and feeds back an access actual result.

[Translation done.]

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[The technical field to which invention belongs] this invention relates to the legible record medium which recorded the program which feeds back the access actual result feedback system and access actual result of an applied technology of the Internet system.

[0002]

[Description of the Prior Art] Conventionally, as shown in drawing 12 , the Internet system connected from the personal computer PC through an access provider AP and Internet I to the information provider IP connected as an information provider on Internet I is built. The Internet is the public computer network which TCP/IP (a transmission control protocol / Internet Protocol) is used as the base, and the public can access freely. According to this TCP/IP, it can communicate now between personal computers PC through a public line T (E-mail).

[0003] On this Internet I, WWW (World Wide Web) of information retrieval system is built, and it may be able to come perform simply informational reference processing (reference to a subparagraph from a large item, or reference by the phrase) and informational display processing by protocol called HTTP (Hyper Text Transfer Protocol). Each information provider IP provides the WWW browser (personal computer PC) with information or service using a WWW server (host computer HC), and each user can access to a WWW server using this WWW browser, and can receive offer of information or service now.

[0004] In recent years, the users of the Internet increase in number and, also commercially, the Internet, such as Internet banking and Internet SHOPINGU, is used. For example, the menu screen from an information provider's IP WWW server can be displayed by the WWW browser, and it can be given [of the goods or service] now by performing predetermined goods and selection of service from the menu screen. The application of the goods and service sends the application form in which required matters, such as a name, the address, the telephone number, a birth date, and the method of paying, were written down to an order place by facsimile, or has ordered it by direct telephone.

[0005] Moreover, for example, a menu screen is offered from an information provider's IP WWW server to a WWW browser, and what chooses with a mouse the goods which wish to purchase, and the service which wishes to provide as the predetermined column under list of the goods shown in the menu screen, services, etc., and inputs required matters, such as the quantity, into it by the keyboard is known. There are a name, sex, a birth date, the address, the telephone number, a credit card number, its term of validity, etc., for example, and it is made to input these into the predetermined input column as an input matter according to the guide display on a screen. A WWW server performs accounting to the inputted credit card of a number while performing dispatch procedure of the goods which received the order, and offer procedure of service, if this input is received. This accounting investigates credit of a credit card on-line using CAFIS (Credit AndFinance Information System) to the credit card companies CR1-CR3 which the information provider IP has made a contract of individually.

[0006] These banking and SHOPINGU were performed by the same screen form to each user.

[0007]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] Thus, a user accesses an information provider IP through the nearby access provider AP from a personal computer PC. Although a menu screen can be displayed with a personal computer PC from the WWW server and Internet banking, Internet SHOPINGU, etc. can be performed in response to predetermined goods or explanation of service by the menu screen With the above-mentioned conventional composition, only, it is the mere banking and mere SHOPINGU through explanation and those selection operations of goods or service by the same screen form, and a screen form peculiar to each user has not been offered.

[0008] this invention solves the above-mentioned conventional problem, and aims at offering the legible record medium which recorded the program which feeds back the access actual result feedback system and access actual result in the Internet which can offer a screen gestalt peculiar to each user.

[0009]

[Means for Solving the Problem] The access actual result feedback system of this invention By accessing through the Internet from each user's terminal unit In the Internet system whose perusal led the homepage which has two or more information prepared in information management equipment to the display screen, and was enabled at least It is characterized by having an access actual result surveillance means to supervise the access actual result from each terminal unit, an actual result information grant means to give the actual result information according to the access actual result, and an actual result information-display means to display actual result information on the display screen of the aforementioned terminal unit. The legible record medium used for this access actual result feedback system By accessing through the Internet from each user's terminal unit The step which supervises the access actual result from each terminal unit in case the homepage which has two or more information prepared in information management equipment is led to the display screen and perused at least, The program which is made to perform the step which gives the actual result information according to the aforementioned access actual result, and the step which displays the aforementioned actual result information on the display screen of the aforementioned terminal unit, and feeds back an access actual result is recorded.

[0010] Since actual result information is given according to the access actual result from a terminal unit and actual result information was displayed on the display screen in the mall shopping center through the Internet by this composition, it becomes the screen gestalt peculiar to self as which the access actual result information over banking, SHOPINGU, etc. was displayed. According to a screen gestalt peculiar to self, goods purchase and service use will increase by eclipse **** with consciousness, banking, SHOPINGU, etc., or the banking and SHOPINGU which used this system will be introduced to other users so that a user may increase an access actual result.

[0011] Moreover, the actual result information in the access actual result feedback system of this invention is the point preferably. Moreover, the actual result information in the access actual result feedback system of this invention is a character at least among a character and its property preferably. That is, in the access actual result feedback system of this invention, actual result information is the point (****) integrated for every access. Moreover, it has the picture storage means in which a graphic character carries out image information storage, and is made for the aforementioned actual result information grant means to change the aforementioned graphic character in the access actual result feedback system of this invention according to the aforementioned access actual result. Furthermore, this graphic character consists of an animation character and a property character, and it is made to change the aforementioned property character according to the aforementioned access actual result.

[0012] It is eclipse **** with consciousness so that a user may increase an access actual result further by this composition through the screen gestalt peculiar to self which displayed the point and animation, if actual result information is the point or actual result information is an animation character (only henceforth a character) at least an animation character and among the property character (only henceforth a property). If it displays that a character is selected for a user and various processings are carried out especially, it will become possible to brew the screen gestalt

peculiar to self which has presence more.

[0013] Preferably moreover, the actual result information grant means in the access actual result feedback system of this invention A point table storage means to memorize the point corresponding to access from a terminal unit in table form, A point accumulating-totals means to extract the point corresponding to access from a terminal unit from a point table, and to total it for every access, An acquisition point storage means to record the totaled point, and the character output means which between information management equipment and a terminal unit is transmitted to an actuating signal, and carries out the output control of the character picture on the display screen of a terminal unit according to an actuating signal, The virtual goods display-control means which carries out the display output of the various property characters of a character picture exchangeable [with the acquisition point] on the display screen of a terminal unit, It has the virtual goods grant control means which choose arbitrary property characters from the various property characters displayed on this display screen, and are given to a character picture. To the legible record medium of this invention, that each terminal unit of two or more users should peruse the information on information management equipment at least through the Internet moreover, by access from a terminal unit The step which transmits an actuating signal between information management equipment and a terminal unit in case information offer is performed between information management equipment and a terminal unit, The step which carries out the output control of the character picture on the display screen of a terminal unit according to an actuating signal, The step which extracts the virtual point corresponding to access from a terminal unit from a point table, and gives it, The step which totals and records this given virtual point, and the step which displays the various properties of a character picture exchangeable [with the total acquisition virtual point] on the display screen of a terminal unit, A control program which performs the step which chooses arbitrary properties from the various properties displayed on this display screen, and is given to a character picture is recorded.

[0014] By this composition, it is given [predetermined goods or / of service] on a user's display screen in the mall shopping center through the Internet. When performing Internet banking, Internet SHOPINGU, etc., while the virtual point is given by access of the goods purchase from a user's terminal unit, perusal of the information, etc. Since the virtual goods according to the virtual point which the character was made to appear on the display screen of a terminal unit, and was gained in the character were given, The AMENI character registered itself a user for every accesses, such as information perusal, goods purchase, etc. of goods or service While exchanging for properties, such as a dress set dressed with and replaced with, a handbag and a bouquet, a present and an automobile, and self-loculus, a house, and making it change to a gorgeous property gradually It becomes possible [selecting a character for a user and carrying out various processings etc.] to brew the screen gestalt peculiar to self which has presence more. Therefore, the further goods and further service will be impressed to a user, or it will introduce to other users, a user enjoying [it not only performing banking and SHOPINGU, but] them in response to the same explanation of goods like before, or service in the world of "animation" of a screen gestalt peculiar to self, and will succeed in goods sale, or promotion and also user invitation of service provision automatically easily.

[0015] Moreover, it has an area registration means only for users to create the area only for users for every member, and to register with the database of the aforementioned information management equipment by access from a terminal unit in the access actual result feedback system of this invention preferably.

[0016] If the high reference item of for example, access frequency is registered into the area only for users created for every member, when performing banking, SHOPINGU, etc. through the Internet by this composition, it is easily [quickly and] accessible to the homepage of the store made into the purpose of a mall shopping center from the area only for these users.

[0017] Furthermore, in the access actual result feedback system of this invention, it has the selectable character registration means for arbitrary characters from the character group on the display screen by access from a terminal unit preferably.

[0018] Since a character is chosen and registered into the homepage only for users created for

every member by this composition, a user's favorite character appears in the area only for users, and becomes possible [performing banking, SHOPINGU, etc. after it with familiarity].

[0019] Furthermore, preferably, in the access actual result feedback system of this invention, from each appearance background of the character on the display screen, it has a selectable character appearance background selection means, and arbitrary appearance backgrounds are carried out by access from a terminal unit. As this appearance background, it is, for example in any of the background of the open space of a contest, a shop, tour, a circle, a flea market, self-loculus, and an appearance meeting, a friend's house, the open space of an appearance meeting, an exhibition hall, etc.

[0020] Since the various selections of the appearance background of characters, such as self-loculus and a flea market, can be carried out, a user's character is made to go to various appearance places, and this composition enables it to enjoy the world of "animation" further.

[0021] Furthermore, it sets to the access actual result feedback system of this invention preferably. By transmitting the background-image indication signal which instructs this background image to be a background-image storage means by which the image data of an appearance background was memorized to information management equipment from a terminal unit By the background-image output-control means which extracts a background image from a background-image storage means, transmits to a terminal unit, and carries out the output control of the background image on the display screen of a terminal unit, and the background-image indication signal It has another user character output means which transmits the actuating signal of the character picture of a terminal unit to the terminal unit of a user different from a terminal unit, and carries out the output control of the character picture on the display screen of another user's terminal unit.

[0022] Since the actuating signal of the character picture displayed on the display screen of a terminal unit is transmitted to the terminal unit of a user different from the terminal unit and a character picture is displayed on the display screen of another user's terminal unit by this composition, a user's character and another user's character are enabled to appear on a user's display screen, and it becomes possible to have the place of the alternating current with another user's character. Therefore, I hear that it can participate in the world of "animation" if it becomes a member while Bahnung of members' volition is achieved by the alternating current of characters, and it also becomes possible to newly win over a member.

[0023] Furthermore, preferably, in the access actual result feedback system of this invention, the property of a character and the property of other users' character are displayed on each user's display screen, and it has an exchangeable property operator stage.

[0024] By this composition, since the property of a user's character and the property of other users' character were made exchangeable, it not only becomes possible to promote the alternating current with another user's character further, but it becomes possible to obtain the virtual goods which a user likes from another user's character regardless of the existence of the point.

[0025] Furthermore, preferably, in the access actual result feedback system of this invention, each character which appeared in the character appearance place communicates between each terminal unit and information management equipment, and has the mail operator stage in which mail exchange is possible between each terminal unit.

[0026] It becomes possible it not only to become possible, since it was made to interchange a user's character and other users' character in talking mutually to promote the alternating current with another user's character further, but to acquire the information which a user wants through another user's character by this composition.

[0027] Furthermore, in the access actual result feedback system of this invention, the predetermined acquisition point of the virtual point has preferably the real point conversion means convertible into the real point which can actually be used at the store.

[0028] Since a real premium can be got by being able to exchange the virtual point and the real point and collecting the virtual point by this composition or it may be invited to an actual travel, it becomes possible to support the acquisition volition of the virtual point.

[0029]

[Embodiments of the Invention] Drawing 1 is the block diagram showing the hard composition of the access actual result feedback system of 1 operation gestalt of this invention, attaches the sign same about the portion corresponding to the conventional basic composition of drawing 12, and is omitting the explanation. In drawing 1 the access actual result feedback system 1 Two or more personal computers PC as each terminal unit of a user (henceforth a personal computer PC) can connect with the host computer HC as information management equipment by the side of an information provider IP (henceforth HOSUKON HC) through the Internet. Information offer is performed between HOSUKON HC and a personal computer PC, the homepage of each store is accessed and Internet banking, and the Internet besides Internet SHOPINGU are consisted of possible [information perusal] by specific access from a personal computer PC.

[0030] The personal computer PC has RAM (Random Access Memory)4 which CPU (Central Processing Unit : arithmetic and program control)3 and CPU3 which perform various processings according to the control program of ROM (Read Only Memory)2 and ROM2 with which the control program was memorized perform various processings upwards, and memorizes a required control program and required processed data temporarily, and the interface 6 to which these were mutually connected through the bus 5. Moreover, while the control program of the application program of this invention and its control data are memorized, a personal computer PC The character group and part (property) group which can be appeared in the "animation world" mentioned later, The operational parameter for making it operate in a character (directions file), It has the composition which can connect CD-ROM7 the point table was remembered to be. It is installed from this CD-ROM7. The hard disk 8 (it is called the following HD 8) which can memorize data, such as a control program and its control data With the communications department 9 which performs data communication through others, a dedicated line, the Internet, etc. [dial-up line / T] It has the display 10 which consists of a liquid crystal display, a CRT display, etc., and the input sections 11, such as a keyboard which inputs various instructions to CPU3, and a mouse, and these are connected through the interface 6.

[0031] This "animation world" is the virtual space for making the character copying the animal etc. appear on the display screen (display), and while a character can gain a property one by one and can change it to a gorgeous property gradually, the screen gestalt peculiar to self which selects a character for a user and has presence more is brewed.

[0032] HOSUKON HC of the basic composition is the same as that of a personal computer PC, and has RAM14 which CPU13 and CPU13 which perform various processings according to the control program of ROM12 and ROM12 with which the control program was memorized perform various processings upwards, and memorizes a required program and required processed data temporarily, and the interface 16 to which these were mutually connected through the bus 15. Moreover, while the control program of the application program of this invention and its control data are memorized, HOSUKON HC The hard disk 17 (it is called the following HD 17) with which the character group of an "animation world" and the part (property) group, the operational parameter (directions file) of a character, the point table, etc. were memorized, The database 18 (it is called the following DB18) with which the site homepage mentioned later, the content of reference of the area only for users mentioned later, the homepage of each store, a user's attributes (a name, address, etc.), etc. are registered, With the communications departments 19 which perform data communication through the Internet, and a dial-up line T and a dedicated line (for example, modem etc.) It has the input sections 20, such as a keyboard which can input various instructions, and a mouse, and the display 21 which consists of a liquid crystal display, a CRT display, etc. to CPU13, and these are connected through the interface 16.

[0033] Registration of the reference item of the area only for users which it is registered as a layer of the homepage for every member's store, such as a bank, a travel store, a bookstore, and a dress store, or a low rank so that it may link to the reference item of the homepage (henceforth a site homepage) by the side of a site (information management side), and is later mentioned to a site homepage is attained by the user DB18 of HOSUKON HC. Furthermore, the image data used as the picture of a site homepage and the homepage for every member's store, or a low-ranking layer is registered into DB18, it relates with the homepage for every member's store, or a low-ranking layer, and the mall shopping center which consists of two or more stores

is constituted. The chart of each goods currently sold at its store besides the menu screen for reference, its explanation, and each service and its explanation is prepared in the homepage for every member's store of this, or the low-ranking layer.

[0034] Here, the example is concretely explained about the menu screen of a site homepage. Each area of the upper shell header of the display screen shown in drawing 2 and banner advertising is established in a menu screen, my link area and main link place area are installed side by side in the bottom of it, banner advertising of my link area and the area of "information" are established in the bottom of my link area, and the area of a telop (banner advertising) is most established in the lower part. if banner advertising searches a travel from my link area or main link place area -- " -- now .. a travel is cheap -- " etc. is displayed My link area is area only for users, and is area which registers the link place peculiar to users, such as the link place at which the user was pleased and the high link place of operating frequency, for example, a travel, and vehicle-related. By registering my link area (my page) into HOSUKON HC side, an information management side can receive a user's inclination (what does the user like?), and can perform the so-called "guess of a latent demand", and a user's convenience can also improve now. Moreover, main link place area is area where the reference item of the "animation world" of this invention was carried with the reference item of the mall shopping center which each store opened so that the homepage and lower layer of each member's store can be accessed soon.

[0035] Although each accessible content of a display is memorized by the reference link place in relation to position data on the other hand at each homepage displayed on the display screen and move control of the cursor is carried out by the input section 11 on the display screen, the content specified by the input section 11 by the cursor location can be specified by monitoring the position data of the cursor continuously.

[0036] For example, only by moving cursor to the reference item of the request in main link place area, clicking with the mouse of the input section 11, and choosing a reference item, since the homepage of the selected member's store can be accessed, for example by Internet banking, or the Internet besides Internet SHOPINGU, selection operation can be made easy and the information on the homepage of each store can be perused.

[0037] Drawing 3 is the block diagram showing the control composition of the point access actual result feedback system of drawing 1 . In drawing 3 the access actual result feedback system 1 The member registration means 31, the homepage reference control means 32, and the user area registration means 33, The character registration means 34, and a character group, a property group and the operational-parameter storage means 35, The character action selection means 36 in the case of enjoying the area only for users, and an "animation world", The point table storage means 37 and the virtual point grant means 38, The acquisition point storage means 39, the real point conversion means 40, and the animation character output means 41, The virtual goods display-control means 42 and the virtual goods grant control means 43, It has the background-image storage means 44, the background-image output-control means 45, another user animation character output means 46, the property operator stage 47 between animation characters, and the mail operator stage 48 between animation characters. The access actual result surveillance means 321 is formed in the homepage reference control means 32. Moreover, the actual result information grant means is constituted by the point table storage means 37, the virtual point grant means 38, the acquisition point storage means 39, the character output means 41, the virtual goods display-control means 42, and the virtual goods grant control means 43. Furthermore, for the virtual point grant means 38, it has the point accumulating-totals means.

[0038] Member registration includes CD-ROM7 which is the management side which manages information and was prepared in a user's personal computer PC. It is carried out where a personal computer PC is connected to HOSUKON HC through the Internet. the member registration means 31 Based on the registration program of CD-ROM7, the screen for member registration is displayed on the display screen of a display 10 by CPU3. While transmitting the user attribute data inputted from the input section 11 to each applicable column to HOSUKON HC side through the communications department 9 While registering into DB18 the user attribute data received in the communications department 19, the member number of the user concerned

is transmitted to a personal computer PC side through the communications department 19, and it is made to make it store in RAM4. A user attribute is a user's name, sex, birth date, the address, age, a hobby, qualification, content of work, etc.

[0039] After the homepage reference control means 32 access a user's personal computer PC through the Internet at HOSUKON HC, they are based on the control program in RAM4, and the image data of a site homepage. by CPU3 While controlling a display 10 and displaying a site homepage (the door called a hoe barrel) like drawing 2 on a display 10 The inside of the my link area of a site homepage, or main link place area, When the homepage of each store corresponding to the reference item chosen in the input section 11 is opened and the "animation world" of main link place area is chosen [and] in the input section 11, the display screen of an "animation world" is opened.

[0040] The reference item which is made to create originally the high reference item of the operating frequency according to the liking for every user to the my link area of the area only for users, and was created is related to a member number, and the user area registration means 33 makes it register into DB18 of HOSUKON HC. According to liking of a user, initial setting of the reference item is originally carried out as a my pallet by the input process from the input section 11, CPU3 controlling a display 10 and specifically, displaying the user area image data on a display 10 based on the user area creation program and user area image data of a control program in RAM4, after accessing a user's personal computer PC through the Internet at HOSUKON HC. Furthermore, CPU3 controls the communications department 9, an original reference item is transmitted to HOSUKON HC side, this is received by the receive section 19, and based on the user area creation program of a control program, CPU13 relates DB18 to a member number, and registers with it.

[0041] The character registration means 34 moreover, at the time of the contents registration of reference for every user to my link area They are one animation characters (a bear, pigeon, etc.) as which the user operated and chose the input section 11 from the character group, the property group, and the operational-parameter storage means 35, and the attribute of those (a name, voice, etc.). The contents which keyed from the input section 11 are registered into RAM4 and HD8 by the side of a personal computer PC, and DB18 by the side of HOSUKON HC. An animation character group and its attribute are specifically displayed on the display screen of a display 10 by clicking and choosing the character selection area of access from a personal computer PC, i.e., the "animation world" of a main link place, in the input section 11. While choosing arbitrary animation characters from the displayed animation character group in the input section 11, character attributes, such as a mnemonic name and voice, are keyed in the attribute column of the displayed animation character from the input section 11, and are registered into it. While this character and its attribute are registered into RAM4 and HD8 by the side of the personal computer PC with which it succeeded in the registration input, DB18 by the side of HOSUKON HC registers the contents of registration into HOSUKON HC side through the communications departments 9 and 19 from a personal computer PC side. At the time of this registration, the information which guides a registration procedure to the predetermined column of the display screen is displayed, and it succeeds in registration at it according to the information.

[0042] As opposed to the initial screen (menu screen) of the "animation world" as a header as shown in drawing 4 displayed on the display screen by the character action selection means 36 clicking the area of the "animation world" of the main link place of drawing 2 in the input section 11 the selection menu (a contest and a shop —) of various character actions If subparagraphs (a property, masking contest, etc.) are clicked to the pan of which item of a check, amenity, a flea market, and an appearance place from the input section 11 and a subparagraph is chosen as it, it is made to display the screen of the selected subparagraph on the display screen. In addition, the character group has memorized all the pictures according to various movement beforehand, and can describe [the movement directive signal by the animation character output means 41] predetermined movement now. What is necessary is making it just make a 3-dimensional character process with a polygon, a texture, and a drawing means, when a mall's etc. is a three-dimensional display.

[0043] For example, if the "property" of a "contest" is clicked in the input section 11, the operating space copying the contest hall of an "animation world" can be displayed, and a property can be displayed on the display screen. Moreover, if a "masking contest" is clicked in the input section 11, for example, the operating space copying the masking contest hall of an "animation world" can be displayed, and the picture made to dress up tastefully on the display screen can be displayed. Furthermore, the operating space copying the special-ability hall of an "animation world" is displayed, and if "special ability" is clicked in the input section 11, for example, the display has become possible so that the loop of the difficulty according to the acquisition point mentioned later may be carried out to a character on the display screen. If it is set up on the program so that a character may grow according to the acquisition point (for example, the picture corresponding to a kindergarten, a schoolchild, the junior high school student, the high school student, the college student, the member of society, etc. is set up with the parameter according to the acquisition point), if the "power check" of "check [moreover,]" is clicked in the input section 11, the growth degree of a character can be displayed on the display screen. Moreover, in "performance", like the above "special ability" trying for example, jump capacity **** -- "a character" -- the acquisition point -- responding -- the character of a character -- growth (for example, childish character to a boy's character --) the picture corresponding to a youth's character, grown-up character, etc. is set up with the parameter according to the acquisition point, if it is set up on the program so that it may carry out The growth degree of the character of a character can be displayed on the display screen. further in "health" If the character is not moved when HOSUKON HC is not accessed through the Internet for a long time that is, If it is set up on the program so that the point may also be downed according to the time which has not been accessed (for example, setup of the meal point etc.), a check will have come be made about them -- the vigor degree of a character can be displayed on the display screen. Furthermore, if the "point" of a "check" is clicked in the input section 11, as shown in drawing 5 , a point reference screen can be displayed on the display screen, and it turns out [virtual goods exchangeable / with the acquisition point / and] what virtual goods can be got by what point the back.

[0044] The point table storage means 37 consists of RAM4 and HD8, and RAM14 and HD17, and memorizes the virtual point corresponding to the homepage, and each store and the access situation (content) to other information items in RAM 4 and 14 and HD8, and 17 in table form. Moreover, while having the point accumulating-totals means for the virtual point grant means 38, extracting the virtual point corresponding to this content of access from the point table in RAM4 for every access from a personal computer PC and giving this to a personal computer PC, the accumulating-totals point (the present acquisition point) is computed by adding the given value (point) to the last value (the last acquisition point). Furthermore, the acquisition point storage means 39 could record the virtual point totaled with this virtual point grant means 38 in RAM 4 and 14 and HD8, and 17, and has come it.

[0045] Grant of the point is performed when carrying out Internet banking, Internet shopping, etc. When using the various services which refer to the balance of their account, transfer funds, or carry out passbook issue to a bank, for example, specifically Access a site homepage and open on the display screen, and click the reference item of a site homepage in the input section 11 (access), and the homepage of a bank is opened on the display screen. Use of various services is attained in clicking the balance of the account of the homepage, and the area of passbook issue in the input section 11 (access), opening the balance of an account, and the screen of passbook issue on the display screen, and inputting into the applicable column from the input section 11. Point grant is performed to each access in this case. Moreover, when accessing in order to access the homepage of each store, to order the data of those goods further or to purchase goods by Internet SHOPINGU, for example to stores, such as a bookstore and a dress store, the virtual point is given to a user side according to the kind, price, etc. of service or goods.

[0046] Moreover, in the case of a bank, it is a questionnaire (for example, in the case of an auto loan) as an example of point grant. When there is a reply to the question of "what time the change stage of a vehicle is", point grant, Self-***** (it is point grant when there is draw-down processing of an electricity bill, water-rates gold, etc.), Direct mail DM (it is point grant when DM

number is inputted into the predetermined column which writes DM number in addition for every mail, and was set as the homepage) Homepage input process (it is point grant when its homepage is opened), Point grant is carried out at the time of the application of Telemarketing TM (it is point grant, when a sign (AA-ZZ) is told and the sign is inputted into the predetermined column), a life planning, a FAINANSHARU shop planning (FP), etc., etc. Furthermore, if a sign is told by media, such as a throwaway and a newspaper advertisement, and the sign is inputted into the predetermined column of a homepage from the input section 11, it will become possible to give the point and to perform effect measurement of advertising media according to a medium.

[0047] Furthermore, the point will be given if a user answers newly introducing a member, or having invited, setting to member registration processing and inputting a partner user's registration number the reply column of introduction and invitation was introduced and invited as an example of point grant etc. to the questionnaire at the time of member registration. Moreover, in the initial screen of the homepage of each store, the mystery point is set up to the click position after giving the point by clicking banner advertising in the input section 11, and opening still more detailed information (supervised so that it may limit to 1 time per day by the internal clock of HOSUKON HC.) and moving cursor with a mouse. The high point which differs from the mystery point with the position of a homepage screen is assigned, for example, and the point currently assigned to the click position on a homepage screen is given. Moreover, the predetermined checkpoint is set up on the screen and the point is given by passing through this checkpoint.

[0048] The real point conversion means 40 changes the predetermined acquisition point of the virtual point into the real point (valuable value) which can actually be used at a store. CPU3 is specifically based on the real point conversion program in RAM4, and real point conversion data. Display a real point conversion screen on the display screen of a display 10, and a part for the virtual point which a user wants to change is inputted from the input section 11. While performing transform processing according to the conversion 30 to 1 of the virtual point and the real point, for example, a rate, and carrying out the updating storage of the real point and the ** virtual point into RAM4 These real point and the ** virtual point are displayed on the display screen of a display 10. That is, there are the fictitious point which becomes effective on a screen, and the practical real point in point service, and exchange with an actual thing premium was completed with the real point, and it was invited to the actual travel, and has come. You may make it give the bonus point about the virtual point as this real point and the interlocking point according to the acquisition situation of the real point, and the acquisition volition of the real point can be supported in this case.

[0049] Moreover, the simulation facilities to the real point is prepared and the mark and the privileges of the real point, such as FFP (Frequent Flyers Program), are displayed possible [comparison]. Since an exchangeable premium etc. can be predicted if it is made to carry out the simulation of an actual thing premium, the travel, etc. with anything whether exchange is possible, and it does in this way at present, and there is what point the back further For example, what point it is required the back to the actual Hawaii travel can display now on a screen. Furthermore, as the use linkage point of a real mall, when a real mall etc. is used, the virtual point is set by coming to the store etc., and it gives.

[0050] Based on the animation character output program according to the movement directive signal (directions parameter) transmitted to a personal computer PC from HOSUKON HC, the animation character output means 41 assembles the animation character picture and parts (property) in RAM4 one by one, they carry out a display output on the display screen of a display 10, and it carries out move control of the animation character one by one according to a situation on the display screen.

[0051] Here, processing of an animation character of operation is explained in detail. The animation character output program [various fixed forms] of the control program corresponding to [as shown in drawing 6] the directions parameter (directions file M) of a character in HOSUKON HC and the personal computer PC, and its control data, The character group and the part group G, and the directions parameter (directions file M) of a character are held. The directions file M according to predetermined access from a personal computer PC is transmitted

through Internet I in between HOSUKON HC and a personal computer PC, corresponding to the situation. Operation of a character based on the animation character output program corresponding to the directions file M is performed, as shown in drawing 7, "the pigeon" of a registration character moves a wing one by one, and he moves a display screen top (it flies about). Besides character operation by this directions file M, from each animation character output program corresponding to two or more initial operation patterns of a personal computer PC, it is chosen according to a setup of time and a user, CPU3 controls a display 10 based on the animation character output program corresponding to a setup of time and a user, and movement of a character picture is performed on the display screen, combining an animation character and the part group G one by one.

[0052] moreover, as a range by which an animation character moves Important sections, such as a menu portion, are avoided on the menu screen of a site homepage or a an "animation world." Move at random with the movement directive signal (directions parameter) outputted irregularly, and also it sets to this menu screen. The instructions will be received, if the selection area of the "self-loculus" of the "appearance place" of drawing 4 is clicked in the input section 11 and "self-loculus" is chosen. for example, CPU3 Extract, the animation character, for example, the self-loculus picture of "the bear", in RAM4, it is made to display on the display screen of a display 10, "the bear" of an animation character is displayed on the self-loculus picture on the display screen in piles, and it moves. For example, if the selection area of an "open space" is clicked in the input section 11 and an "open space" is chosen, in response to the instructions, will extract the open space picture as which both "the bear" and in RAM4 and other characters may be displayed, it will be made to display on the display screen of a display 10, "the bear" of an animation character will be displayed on the open space picture on the display screen in piles, and CPU3 will move. The instructions will be received, if the selection area of a "friend" is clicked in the input section 11, for example and a "friend" is chosen. moreover, CPU3 "The bear" in RAM4 extracts a friend's self-loculus picture which may be displayed in visit operation, he makes it display on the display screen of a display 10, the bear of an animation character is displayed on the self-loculus picture of the friend on the display screen in piles, and it moves. Furthermore, if the selection area of each store, for example, a bank, is clicked in the input section 11 and a "bank" is chosen, in response to the instructions, will extract the picture of the initial screen of the bank in RAM4, it will be made to display on the display screen of a display 10, the bear of an animation character will be displayed on the picture of the initial screen of the bank on the display screen in piles, and CPU3 will move.

[0053] For example, it has an animation character output program to which speak the fixed form sentence according to each situation in the voice (the setting registration of the tone quality can be carried out) of the animation style, or it moves about loiteringly, or an animation character carries out action according to a situation (looping a somersault or having a bouquet ****). Moreover, an animation character output program which performs the display control which makes mails (a life insurance company to birthday card etc.) carry as opposed to "the bear" of an animation character, performs business was made to go out and it was asked, is made to carry out response of an answering machine, transmission of the fax service of mail, etc., or sends a present and a greeting card is given to personal computer PC and HOSUKON HC side. using it and giving a "bouquet" in mail of a birthday, when acting as usage as opposed to "the bear" and on foot or the bicycle, and the automobile are owned as a property **** -- "a handbag" -- giving -- ** and makeup -- dressing SASETARI up can be carried out now Those with ** and these are held in RAM 4 and 14 and HD8, and 17 in the "dress set", properties, such as a "handbag", and a "bouquet", the "present" and a "bicycle" and the "automobile" which are dressed with and replaced with as a part (property) group, the "house", etc. Furthermore, an animation character output program makes "the bear" of an animation character appear on the display screen (display), and it performs a display control so that "the bear" may report various information in a convention and a bank account on a memorial day, a schedule, the business it was asked, its business, etc., such as the balance and transfer. Furthermore, an animation character output program has a Christmas card as appearance animation characters other than "the bear", carries out "the Santa Claus" and movement which carries "the mail store" with a

midsummer greeting at the time of mail, and carries out a display control. Furthermore, it also has the program which processes the draw-down day of balance information mail of a bank, and a credit card and information mail of the amount of money, check of an automobile dealer and automobile inspection information mail, fair information mail, etc. as an agent function.

[0054] Moreover, in RAM 4 and 14 and HD8, and 17, "the bear" is made to intervene under certain conditions, and it has the program which can travel virtually. A travel homepage is incorporated from the travel site server installed in every place, and a virtual trip can be enjoyed now because it is made to indicate "the bear" into this travel homepage by move. a virtual trip -- the inside of RAM 4 and 14 and HD8, and 17 -- record, a log, and scenery (a digital image and photograph) -- it meets and the souvenir etc. is recorded, and it can meet and can be made to display on the display screen, when a souvenir etc. clicked and chooses the predetermined area on the display screen in the input section 11, these records and logs, scenery (a digital image and photograph), and now In addition, it can apply also to false experience of a package tour, and can use also for combination selection of an optional tour.

[0055] CPU3 extracts the various properties for an animation character exchangeable [with the acquisition virtual point] from the various properties in RAM4, and makes the virtual goods display-control means 42 they indicate by the output on the display screen of a display 10. By the virtual goods display-control means 42, the virtual goods grant control means 43 choose arbitrary properties from the various properties displayed on the display screen by clicking the input section 11, and CPU3 indicates by the output on the display screen of a display 10 combining the animation character picture and the selected property in RAM4.

[0056] Whenever the point reaches further exchangeable mark according to the access actual result from the input section 11 By exchanging virtual goods for the virtual point by the virtual goods display-control means 42 and the virtual goods grant control means 43 It can enjoy now that the life level of an animation character becomes rich rapidly with [, and / grow up and /, and] a house in the world of animation. [that "the bear" has dress on on the display screen] [riding in a vehicle] [getting married to entrance into a school or an employment pan] Thus, the acquisition point is reflected in the image of each stage, and it is displayed as a goods exchange screen on the display screen which the exchangeable virtual goods according to the acquisition point are searched from the part (property) group in RAM4, and is shown in drawing 8 of a display 10, and can gain now by clicking and choosing favorite virtual goods from the input section 11 in the input section 11. As virtual goods (part group) which can be gained with the above-mentioned point for example, wear (dress which an animation character wears), properties (a bag, camera, etc.), an accessory, a house, the room, an office, a vehicle, and a virtual travel (bringing a souvenir, recollections, and a photograph home --) Tickets into which a camera and a souvenir are put, such as a bag, a guidebook, an airline ticket, and a hotel, have a concert ticket (CD data with which a song and music data were recorded are brought home) etc., and these can obtain them now on a screen by exchange with the point.

[0057] The character appearance place selection means as a character action selection means 36 Directions are received from the input section 11 of a personal computer PC. on the display screen The "self-loculus" of ** "an appearance place" of an animation character, If the selection picture of an "open space", a "friend", and a an "exhibition hall" is displayed, and it clicks any they are in the input section 11 and chooses from "self-loculus", an "open space", a "friend", and an "exhibition hall" The background-image indication signal which extracts the background image in RAM4, or directs the background image is transmitted to CPU13 of HOSUKON HC from a personal computer PC, and the background image in RAM14 is extracted.

[0058] The background-image output-control means 45 displays the extracted background image on the display screen of a display 10, when extracting the background image in RAM4. Moreover, when extracting the background image in RAM14, the background-image output-control means 45 transmits the extracted background image to a personal computer PC, and carries out the output control of the background image on the display screen of a personal computer PC. For example, if the "self-loculus" of an "appearance place" is chosen, it will become the display screen as shown in drawing 9 .

[0059] By the background-image indication signal sent out to CPU13 from the personal

computer PC side, another user animation character output means 46 transmits the actuating signal of the background image made to extract from RAM14, and the animation character picture of a personal computer PC to another user's personal computer PC, and carries out the output control of the animation character picture with a background image on the display screen of the display 10 another user's personal computer PC. moreover, the animation character transmitted from the personal computer PC of the another user concerned when another user animation character output means 46 has accessed the "open space" as him where a certain another user is the same -- it combines with the animation character of self equal on the display screen of his display 10, and another user's animation character is displayed

[0060] The property operator stage 47 is in the state where the display output of each different animation character on a user's display screen and another user's display screen was carried out by another user animation character output means 46 with the background image, respectively. To exchange the property of a user's animation character, and the property of another user's animation character The predetermined area on each display screen (for example, property etc.) is clicked and chosen by each user's input section 11. It is told by the color of a property changing through HOSUKON HC on the display screen by the side of both personal computer PC (reversal) etc. what the property which a partner's user chose is. Only when the area which shows what each user of both accepted is clicked in the input section 11 mutual, as the property which is equivalent to a partner user's property with each CPU3 is extracted from the part (property) group in each RAM4 and it indicates by the output on the display screen of a display 10 -- it is alike and exchange of a property can be performed

[0061] Moreover, the mail operator stage 48 is in the state where the display output of each animation character was carried out by another user animation character output means 46 with the background image on a user's display screen and another user's display screen, respectively. To carry out mail exchange between the animation characters of a user different from a user's animation character Predetermined area on each display screen, such as for example, the animation character (itself etc.), is clicked and chosen by a user's input section 11. While making it tell by the color of an animation character changing through HOSUKON HC on the display screen by the side of another user's personal computer PC etc. what animation character the selected animation character is It sends to the personal computer PC side which holds the animation character which appeared and chose as the character appearance place the "message" inputted by a user's input section 11 as mail through HOSUKON HC, and the content of mail is displayed on another user's display screen.

[0062] Specifically, when an "open space" is chosen from the menu screen of drawing 4 in the input section 11, at the exchange meeting in an "open space" A directions file is transmitted to HOSUKON HC in the form of mail from a personal computer PC. Based on the animation character output program corresponding to the transmitted directions file, CPU13 extracts the animation character and parts (property) in RAM14, and operation is performed by HOSUKON HC side combining them. Furthermore, the directions file is transmitted to a personal computer PC side in the form of mail from HOSUKON HC, and CPU3 extracts the animation character and parts (property) in RAM4, and makes the screen of operation performed by HOSUKON HC side display them on the display screen of a display 10 combining them based on the animation character operation program corresponding to the transmitted directions file. Moreover, the directions file from HOSUKON HC is not received, but based on the animation character output program corresponding to the initial operation pattern (directions file) of a personal computer PC also in **, CPU3 controls a display 10, an animation character and parts (property) are put together, and operation is performed.

[0063] Next, the link network as a waiting type tool for companies is explained. By assembling a company as a member, the pattern tied to business is developed further and the goods and service which have relation to each other are mutually put on the homepage of each other store. Thus, cooperation with other websites can be raised by setting up banner advertising (for example, if a travel being searched "now .. a travel being cheap" etc.) and the original tariff structure by carrying to each other the link of the homepage of a store, and another homepage of a store, and on a homepage, and introduction can raise a business chance now. On other

homepages, for example, a tied-up type (let's work together.) with the content of the homepage and relation, an outsourcing type (please do such work.), and the received type (such work can be performed.) of an order can also be carried now as "introduction."

[0064] The above-mentioned composition explains the operation hereafter.

[0065] Drawing 10 is a flow chart for explaining member registration processing of this invention. As shown in drawing 10, member registration processing by the user is performed first. CD-ROM7 prepared by the information management side at Step S1 is included in a user's personal computer PC. After installing a control program and its control data in HD8 from CD-ROM7 A personal computer PC is connected to HOSUKON HC through the Internet at Step S2. CPU3 Displaying a member registration screen on a display 10 at Step S3 based on the member registration program of a control program A user's attribute is keyed in the applicable column of a member registration screen from the input section 11 by step S4, and it succeeds in control so that the attribute of the user who keyed may be transmitted to HOSUKON HC side from the communications department 9. By HOSUKON HC side, if a subscription examination result is "O.K." at Step S5, while CPU13 registers into DB18 the attribute of the user who received in the communications department 19 at Step S6 based on a member registration program, a member number will be given and it will transmit to a personal computer PC side.

[0066] Next, if a user becomes a member, homepage establishment processing of a user will be performed. According to liking of a user, initial setting of the reference item is originally carried out as a my pallet by the input process from the input section 11, CPU3 controlling a display 10 by Step S11 of drawing 11, and displaying the image data on a display 10 at it based on the image data of the user area creation program of the control program in RAM4, and a site homepage, after accessing a user's personal computer PC through the Internet at HOSUKON HC. By HOSUKON HC side, CPU3 controls the communications department 9 and it transmits to HOSUKON HC side, and this set-up reference item receives this by the receive section 19, and based on the user area creation program of a control program, CPU13 relates DB18 to a member number, and registers it into it.

[0067] Furthermore, at Step S12, the character selection area (not shown) of the main link place of the homepage only for users to a an "animation world" is clicked from the input section 11, and is chosen, and the character only for users and its attributes (a name, voice, etc.) are registered into DB18 by the side of HD8 by the side of a personal computer PC, and HOSUKON HC.

[0068] After this character registration, if the menu screen of a site homepage is started by the personal computer PC side, the registered character will appear and move onto the menu screen only for users. That is, the data of HD8 are written in RAM4 at the during starting of a personal computer PC. An animation character operation program [various fixed forms] of the control program corresponding to the operational parameter (directions file) of a character in RAM4, and its control data, Hold the operational parameter (directions file) of a character group and a part group, and a character, and CPU3 controls a display 10. Based on the animation character operation program in RAM4 corresponding to the directions file, it displays on a screen combining the character in RAM4, and the image data of parts (property), and a character moves in a screen top.

[0069] Furthermore, it judges whether the area of the "animation tee world" of a site homepage was chosen in the input section 11 at Step S13, and judges further whether "the homepage of each store" was chosen from the site homepage in the input section 11 by Step S14, and further, it is Step S15 and judges whether the "questionnaire" was chosen from the site homepage in the input section 11.

[0070] Furthermore, if a target store is clicked in the input section 11 from the main link place of the homepage only for users, the homepage of a target store opens at Step S16.

[0071] Furthermore, in the initial screen of the homepage of a target store, a character moves about to the door screen (initial screen) of the selected store, and various processings, such as information perusal of the goods of a target store or service, goods purchase, and service use, are performed at Step S17 from the homepage of a target store. For example, after a user receives various services in a "bank", a character comes out from the outlet of a "bank." The

point is given by Step S18 by the service use (access from a personal computer PC) etc.

Moreover, the point is given also for homepage opening of the target store of Step S16.

[0072] Are Step S19, for example, a character gains from a "bank" 3 point. When the information "whether to use" and whether "whether money to be saved" appears on the display screen, can click and choose the area and clicks the area of "using", at Step S20 When the screen of the virtual goods item corresponding to the comprehensive point size is displayed, each item area of the item screen is clicked, and a favorite item is chosen and the area of "saving money" is clicked, at Step S21 The screen of an "amenity world" synthesis bank is displayed, the point is saved there and an accumulating-totals point size is displayed on it. While performing data processing which takes out the point corresponding to [at this time] access (homepage opening and various processings) from the point table in RAM4 in CPU3, and is added to an acquisition point size and storing in RAM4, the total acquisition point of the point corresponding to the content of access and it is transmitted to HOSUKON HC side through the communications department 9. This is received in the communications department 19, and CPU13 updates the total acquisition point while making the point corresponding to the content of action and it which received to DB18 memorize for every user. An old accumulating-totals point size is displayed on the predetermined position on the display screen by the side of a personal computer PC.

[0073] Thus, the point being given in the world of "AMENI", the homepage of each store is accessed by Internet banking, or the Internet besides Internet SHOPINGU, and information gathering is performed. Then, although CPU3 is completed, if it judges how it is and does not end at Step S22, it will return to Step S13.

[0074] Furthermore, if the area of the "animation world" of the main link place of a site homepage is clicked in the input section 11 (it is YES at Step S13), CPU3 will display the menu screen shown in drawing 4 at Step S23 on the display screen. If a menu is chosen from the input section 11 at Step S24, it can participate in the world of the "amenity world" of Step S25.

[0075] That is, if the area of the "friend" of an "appearance place" is clicked in the input section 11 by Step S24, through the communications departments 9 and 19, CPU13 will take out the house of the user of the visit partner point in DB18 of HOSUKON HC, and the image data of the room, and will transmit the image data of the house and room to a personal computer PC side from the communications department 19. It is received in the communications department 9 and it is made to display with one's character on the display screen of a display 10. When the user of the visit partner point is absence, if the user's character did not appear in the picture of a house or the room and the user of the visit partner point has accessed it at HOSUKON HC, the character indication signal which directs the user's character will be transmitted to a personal computer PC side from the communications department 19. On [both] the display screen of a personal computer PC, the character of the user of the visit partner point and the picture of a house or the room will appear. CPU3 takes out the image data and part group in RAM4, and the character in this case is made to display them on the display screen of a display 10, and makes predetermined action perform.

[0076] Moreover, if the area of an "open space" is clicked in the input section 11 by Step S24, an open space indication signal will be transmitted to HOSUKON HC side through the communications department 9 with the user's character indication signal, and this is received in the communications department 19, and CPU13 will take out the image data of the open space of the encounter in DB18 corresponding to the open space indication signal, and will transmit the image data and character indication signal to a personal computer PC side from the communications department 19. While CPU3 receives the image data and character indication signal of an open space in the communications department 9 and displaying the image data of an open space on the screen of a display 10, the character picture corresponding to the character indication signal is taken out from the inside of RAM4, and it is made to display on the screen of a display 10. In the open space of the encounter on the screen, a user's number of characters which clicked the area of an "open space" are coming to play, can meet with the character of the user who does not know there, it can exchange by mail, and friendship can be deepened in it. For example, if the input column for mail appears by clicking a predetermined part in the input section 11, the language for mail is inputted into the input column in the input section 11 and the

character for mail is clicked in the input section 11 in order to exchange by mail on a screen, "the language for mail" can be transmitted to the personal computer PC of a user with the character for mail from the communications department 9. On the screen of a user with the character for mail, "the language for mail" is displayed and friendship can be deepened by performing mail exchange to each other through a character.

[0077] Moreover, the user who is present in this field covered with the predetermined point Its animation character is made to appear in the same open space on the display screen (flea market). Its property can be announced to other everybody on a screen by clicking the area of a property announcement in the input section 11. The goods which other users who looked at it wish to have [from] among the announced goods using the input section 11 are clicked. Announce the goods which wish it and exchange to the user who announced first, and the user who looked at it uses the input section 11. If the goods wished to have [from] among the announced goods are clicked, it can have the place of the alternating current which goods exchange is materialized and can exchange virtual goods of each other.

[0078] Moreover, if each area of the house construction of a user character is clicked, respectively after registration is carried out to the "exhibition hall" in DB18 and a user clicks an "exhibition hall" at Step S24 A user character indication signal and an exhibition hall indication signal are received in the communications department 19. CPU13 transmits the directions file which takes out the directions file corresponding to the exhibition hall picture in DB18, and it, and directs the picture of the house construction site a user's character through the communications department 19 to a personal computer PC side. In the display screen by the side of a user's personal computer PC, a character can be made to be able to go to the site which is building the house, the house under construction can also be inspected, when this house is a house of other characters, other characters and their character are made to meet and mail exchange can be carried out in the site. Thus, if it becomes a member while being able to perform members' Bahnung by having the place of an alternating current, it can consider as the structure which I hear that can participate in an "amenity world" and newly wins over a member.

[0079] On the other hand, in choosing a questionnaire from the homepage only for users at Step S26 After a user's personal computer PC has accessed HOSUKON HC, CPU13 takes out the questionnaire picture in DB18, and it transmits to a user's personal computer PC side through the communications department 19. While inputting a reply into the predetermined column from the input section 11, the communications department 9 receiving this questionnaire picture, and CPU3 controlling a display 10, and displaying a questionnaire picture on a screen If it replies to a questionnaire, while performing data processing which the predetermined point for every item is given from the point table in RAM4, and is added to an acquisition point size and storing in RAM4 The content of a reply and the total acquisition point of a questionnaire are transmitted to HOSUKON HC side through the communications department 9. These are received in the communications department 19, and CPU13 updates the total acquisition point while making the content of a reply of the questionnaire which received to DB18 memorize for every user.

[0080] Since it sends its "the bear" on virtual traveling abroad enough and enabled it to offer a Christmas card and a berth DEEI card on a screen, corresponding to the point when the point more than fixed collected as mentioned above, the display screen peculiar to the user who was rich in the interest of an "amenity world" can be offered.

[0081] moreover, the case where each store will be accessed on the Internet in search of [each time] a homepage if it becomes the member of this shopping center — comparing — various kinds — since various stores collect into the layer of the most significant, and are making it a shop and the point will be given according to it if the part and access can also become easy, operability can also be raised and those stores are moreover accessed, access volition can be raised Moreover, since virtual goods are offered in the world of an "amenity world", it is helpful for poking up Internet banking and the access volition to service called Internet SHOPINGU, namely, the homepage of each store can be accessed, data can be ordered, and the probability that a user will open the homepage of a store also for each store becomes high conversely.

[0082] In addition, you may make it download a control program and its control data from

HOSUKON HC to a user's personal computer PC side, although it constituted from this operation gestalt in the member registration processing by the user so that member registration processing might be performed based on the member registration program of CD-ROM7 by a user's personal computer PC side not only this but instead of being a management side and preparing CD-ROM7. Moreover, when accepting service subscription of warm treatment etc., the card in which warm treatment ID was entered is appended at the time of distribution of CD-ROM7, and you may make it admission become possible by using the warm treatment ID at the time of the above-mentioned member registration.

[0083]

[Effect of the Invention] Since actual result information is given according to the access actual result from a terminal unit and actual result information was displayed on the display screen in the mall shopping center through the Internet according to the claim 1 as mentioned above, it can provide as a screen gestalt peculiar to each user as the display screen of an access actual result to banking, SHOPINGU, etc.

[0084] Moreover, actual result information is the point like a claim 2, or if actual result information is an animation character at least an animation character and among the property character like claims 3 and 4, consciousness attachment ***** will be made through the screen gestalt peculiar to self which displayed the point and animation so that an access actual result may be further increased to a user. If an animation character is selected for a user and it is made to carry out various processings especially, the screen gestalt peculiar to self which has presence more can be offered.

[0085] Furthermore, while the virtual point is given by specific access from a user's terminal unit according to the claims 5 and 13 Since the virtual goods according to the virtual point which the animation character was made to appear on the display screen of a terminal unit, and was gained in the animation character were given, While a user's AMENI character exchanges for a property and becomes rich gradually for every accesses, such as information perusal, goods purchase, etc. of goods or service, the screen gestalt peculiar to self which has presence more can be offered, such as selecting an animation character for a user and carrying out various processings. Therefore, the further goods and further service can be impressed to a user, or it can introduce to other users, a user enjoying itself in the world of "animation" of a screen gestalt peculiar to self, and goods sale, and promotion and also user invitation of service provision can be performed automatically easily.

[0086] Moreover, if the high reference item of for example, operating frequency is registered into the area only for users which was created for every member according to the claim 6, when performing banking, SHOPINGU, etc. through the Internet, the homepage of the store made into the purpose of a mall shopping center from the area only for these users can be accessed quickly and easily.

[0087] Furthermore, since an animation character is chosen and registered into the homepage only for users created for every member according to the claim 7, a user's favorite animation character can appear in the area only for users, and can perform banking, SHOPINGU, etc. after it with familiarity.

[0088] Furthermore, according to the claim 8, since the various selections of the appearance background of animation characters, such as self-loculus and a flea market, can be carried out, a user's animation character can be made to be able to go to various appearance places, and the world of the "animation" which has presence more can be enjoyed further.

[0089] Furthermore, since according to the claim 9 the actuating signal of the animation character picture displayed on the display screen of a terminal unit is transmitted to the terminal unit of a user different from the terminal unit and an animation character picture is displayed on the display screen of another user's terminal unit, on a user's display screen, a user's animation character and another user's animation character can be appeared, and it can have the place of the alternating current with another user's animation character. Therefore, I hear that it can participate in the world of "animation" if it becomes a member while aiming at Bahnung of members' volition by the alternating current of animation characters, and a member can also newly be won over.

[0090] Furthermore, according to the claim 10, it can write possible [exchange of the property of a user's animation character, and the property of other users' animation character], and the virtual goods with which it not only can promote further the alternating current with another user's animation character, but a user likes it can also be obtained from another user's animation character regardless of the existence of the point.

[0091] Furthermore, since it was made to interchange a user's animation character and other users' animation character in talking mutually according to the claim 11, it not only can promote further the alternating current with another user's animation character, but it can acquire the information which a user wants through another user's animation character.

[0092] Furthermore, according to the claim 12, the virtual point and the real point are exchangeable, and since a real premium can be got by collecting the virtual point or it is invited to an actual travel, the acquisition volition of the virtual point can be supported.

[Translation done.]

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.*** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DESCRIPTION OF DRAWINGS

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is the block diagram showing the hard composition of the access actual result feedback system of 1 operation gestalt of this invention.

[Drawing 2] It is the screen view showing an example of the home page only for users.

[Drawing 3] It is the block diagram showing the control composition of the access actual result feedback system of drawing 1 .

[Drawing 4] It is the screen view showing an example of the menu screen at the time of choosing an "amenity world."

[Drawing 5] It is the screen view showing an example of point reference.

[Drawing 6] It is a ** type view for explaining the character principle of operation of drawing 1 and the access actual result feedback system of drawing 3 .

[Drawing 7] A character is the screen view showing signs that it moves about on the display screen.

[Drawing 8] It is the screen view showing an example of point exchange.

[Drawing 9] It is the screen view showing the state where a character moves about by self-loculus.

[Drawing 10] It is a flow chart for explaining member registration processing of this invention.

[Drawing 11] It is a flow chart for explaining access actual result feedback of this invention.

[Drawing 12] It is a principle view for explaining the banking and shopping through the conventional Internet.

[Description of Notations]

1 Point Virtual System

2,12 ROM

3,13 CPU

4,14 RAM

7 CD-ROM

9 19 Communications department

10 21 Display

11 20 Input section

18 Database

31 Member Registration Means

32 Homepage Reference Control Means

33 User Area Registration Means

34 Character Registration Means

35 Character Group, Property Group, and Operational-Parameter Storage Means

36 Character Action Selection Means

37 Point Table Storage Means

38 Virtual Point Grant Means

39 Acquisition Point Storage Means

40 Real Point Operator Stage

41 Animation Character Output Means

42 Virtual Goods Display-Control Means
43 Virtual Goods Grant Control Means
44 Background-Image Storage Means
45 Background-Image Output-Control Means
46 Another User Animation Character Output-Control Means
47 Property Operator Stage
48 Mail Operator Stage
PC Personal computer
HC Host computer

[Translation done.]

